

更改列表

该活动可用于**微流**和**纳米流**。

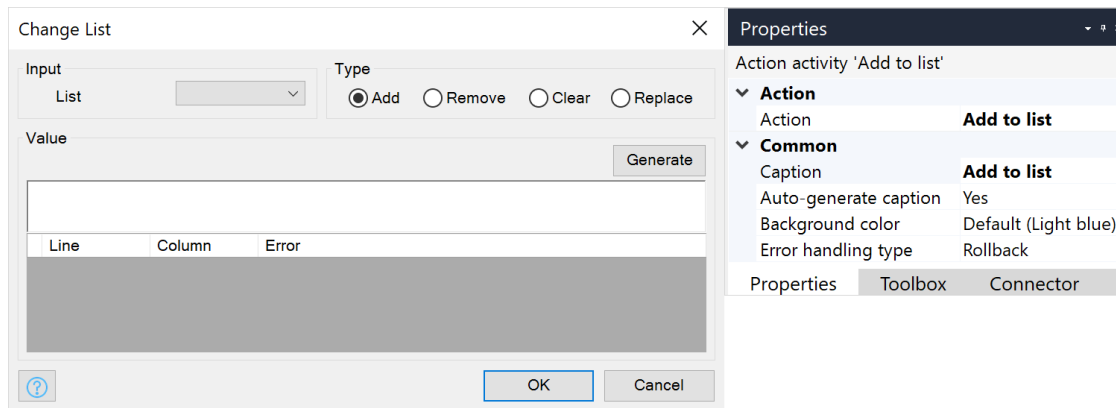
请注意，该函数在微流中的运作方式与在纳米流中的运作方式稍有不同。

1 简介

更改列表活动可用于通过向列表添加对象以及从列表中移除对象来更改列表。与列表操作活动截然不同，该活动直接作用于**所提供的列表**。

2 属性

更改列表属性的示例如下图所示：



该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中。

更改列表属性窗格包含以下部分：

- 操作
- 通用

3 操作部分

属性窗格的**操作**部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择**属性**来打开对话框。

3.1 列表

要更改的列表的名称。

3.2 类型

定义应用于列表的更改类型。

选项	描述
添加 (默认)	值属性中的对象会添加到列表中。有关其他信息，请参见下述 注意事项 。
移除	值属性中的对象会从列表中移除。如果列表中存在重复的对象，则仅移除一个。如果要求移除不在列表中的对象，不会出现错误。
清除	会清空列表。
替换	会清空列表，并将值属性中的对象添加到列表中。

3.2.1 使用添加类型时的注意事项

如果不希望在（微流）列表中出现重复，可以先移除对象，或使用**包含**列表操作在添加对象之前检查列表。

目前，这在**纳米流**和**微流**中的运作有所不同。在**纳米流**中，如果对象已经在列表中，则不会予以添加；而在**微流**中，可以多次添加同一对象。

3.3 值

值定义用于更改列表的对象。该值使用表达式来输入。表达式必须产生与输入列表具有相同类型实体的对象或对象列表。

4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。