

## 提交对象

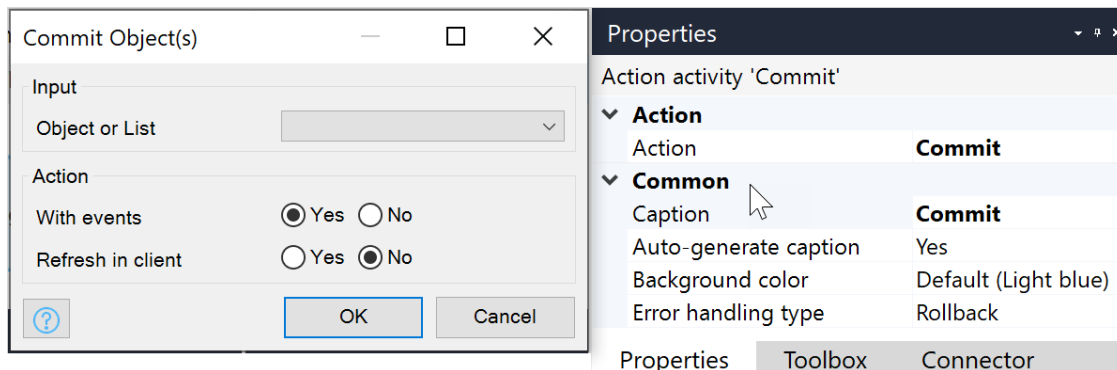
该活动可用于**微流**和**纳米流**。

### 1 简介

**提交**活动可以提交一个或多个对象。对于可持久实体，这意味着对象将存储在数据库中。提交非持久实体会将当前属性值和关联值存储在内存中，这样可回滚以恢复为这些值。另见“可持久性”。

### 2 属性

提交对象属性的示例如下图所示：



该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中。

提交对象属性窗格包含以下部分：

- 操作
- 通用

### 3 操作部分

属性窗格的操作部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择**属性**来打开对话框。

### 3.1 对象或列表

所需提交的对象或对象列表。

### 3.2 带事件

该属性仅适用于微流。

指明是否执行对象的提交事件处理程序。

默认值：*是*

#### 3.2.1 纳米流中的事件

纳米流没有该属性。

如果在联机应用程序中使用提交对象操作，将向 Mendix 运行时发送提交请求，并始终运行事件。

如果在脱机应用程序中使用提交对象操作，则更改将提交至脱机数据库，并在脱机应用程序同步时运行事件处理程序。

### 3.3 在客户端刷新

该设置定义更改如何反映在呈现给最终用户的页面中。

默认值：*否*

为了提高 Mendix 应用程序的页面效率，许多小组件显示缓存在页面上的对象属性的值。执行更新或删除时，使用缓存数据的小组件中的属性始终在客户端反映，不考虑在客户端刷新的值。

如果小组件仅在加载数据源时才更新，则只有在客户端刷新设为是时才会看到更改。

测试应用程序时，确保所选小组件显示了所需的数据。

提交大量对象时，建议不要启用“在客户端刷新”，因为这样会降低速度。

### 3.3.1 在联机应用程序中从客户端调用微流

如果在**客户端刷新**设为**否**，客户端中不会反映更改。

如果设为**是**，对象将在整个客户端刷新，包括重新加载相关**数据源**。

### 3.3.2 在脱机、本机或混合应用程序中调用微流

位于从脱机、本机或混合应用程序调用的微流中时，在**客户端刷新**选项将被忽略，如同该选项被设为**否**。

有关更多信息，请参见**脱机优先参考指南**中的“微流”部分。

### 3.3.3 在纳米流中操作

在纳米流中时，对象将在整个客户端中刷新，如同在**客户端刷新**设为**是**。

## 4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“**页面编辑器**”的“通用属性”中的“通用部分”。

## 5 提交的运作方式

通过默认“保存”按钮、提交活动或 Web 服务提交对象时，始终会触发提交事件。平台还将评估所有关联对象。为保证数据一致性，平台还可自动提交关联对象。

自动提交即从平台自动提交，用于保持域模型同步。如果应用程序最终有自动提交的对象，则会发生建模错误。由于关联也是对象的成员，因而关联也将存储在数据库中。这意味着，如果在订单内创建订单行，且该订单行是关联的父项，则提交订单行时，订单将会自动提交。

自动提交与显式提交不同！

如果由于任何原因触发回滚（例如，如果用户关闭浏览器终止了用户会话），则自动提交的对象将从数据库中删除。关于 Mendix 如何处理可持久对象的更多信息，请参见**可持久性**。

如果最终得到自动提交对象，则总是因为建模错误。在某个时间点，关联会设为新对象，关联对象已被提交，且其所有关联均被提交，以保持所有数据的一致性。

在提交过程中，将发生以下情况：

- 事件：对于显式提交的对象，执行所有前后事件，如果任何回滚前事件返回 false，就可能引发异常
  - 如果在事件期间发生异常，则使用默认错误处理行为还原应用的所有更改
  - 提交前所做的更改将保留
  - 不会对自动提交对象执行之前和之后的事件。
- 数据库：对显式提交对象和自动提交对象都将执行插入或更新查询
  - 根据对象状态，平台将为状态为实例化的对象执行插入，并更新所有其他状态
- 结果：状态为“实例化”的对象将插入数据库中，具有任何其他状态的对象都将更新

