

## 继续事件

### 1 简介

```
{{% alert type= “warning” %}}
```

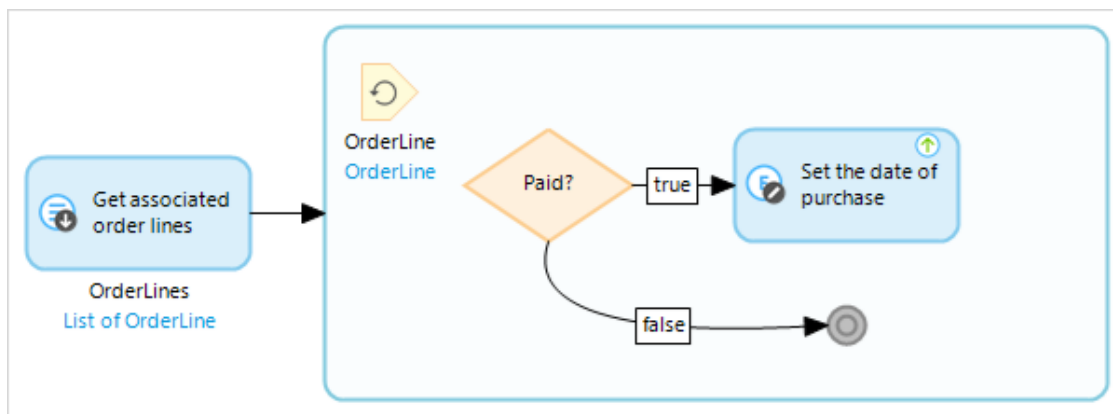
继续事件只能在[循环](#)内使用。

```
{{% /alert %}}
```

继续事件在循环内用于停止当前迭代并开始下一个对象的迭代。

通常，下一个对象的迭代将自动开始。因此，只有在[决策](#)后（路径尚没有目标时）才需要继续事件，因为决策的两条路径都需要目标。但是，为清楚起见，可选择始终包含一个。

例如，有一个 *OrderLine* 实体的对象列表，并且只想针对已付订单行设置购买日期。可以使用具有决策、继续事件和更改活动的循环完成该操作。决策确定订单行是否已支付。如果订单行已支付，则购买日期由更改活动设置，且循环活动从下一个订单行开始。如果订单行未支付，则因为存在继续事件，循环将从下一个订单行开始。



### 2 阅读更多信息

- [循环](#)
- [中断事件](#)