

创建对象

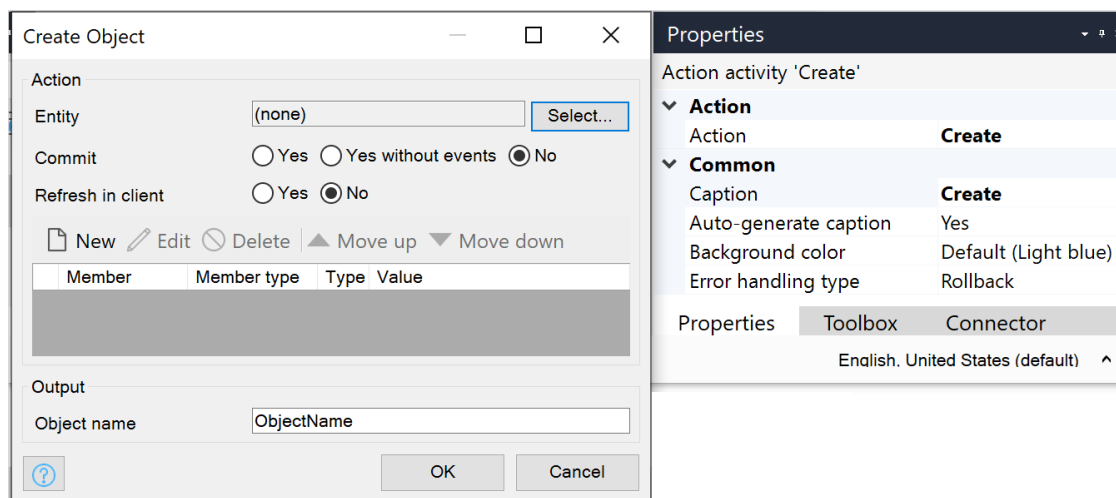
该活动可用于**微流**和**纳米流**。

1 简介

创建对象活动可用于创建对象。

2 属性

创建对象属性的示例如下图所示：



该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中。

创建对象属性窗格包含以下部分：

- 操作
- 通用

3 操作部分

属性窗格的**操作**部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择**属性**来打开对话框。

3.1 实体

要为其创建对象的实体。

3.2 提交

提交定义对象的提交方式。关于提交的更多信息，请参见“提交的运作方式”部分的**提交对象**。

选项	描述
是（带事件处理程序）	对象保存在数据库中，并触发事件处理程序。
是（不带事件处理程序）	对象保存在数据库中，但不触发事件处理程序。
否（默认）	对象在未保存到数据库的情况下更改。

3.2.1 在纳米流中提交

纳米流不支持在没有事件的情况下提交更改。在联机应用程序中运行时提交，将向 Mendix 运行时发送提交请求并运行事件。如果在脱机应用程序中使用更改对象操作，则更改将提交至脱机数据库。

3.3 在客户端刷新

该设置定义更改如何反映在呈现给最终用户的页面中。

默认值：否

3.3.1 在联机应用程序中从客户端调用微流

如在**客户端刷新**设为否，客户端的任何小组件中都不会反映更改。

如果**提交**和**在客户端刷新**均设为是，则数据源将重新加载，且新对象的值会显示在相关小组件中。

3.3.2 在脱机、本机或混合应用程序中调用微流

位于从脱机、本机或混合应用程序调用的微流中时，**在客户端刷新**选项将被忽略，如同该选项被设为否。

有关更多信息，请参见*脱机优先参考指南*中的“微流”部分。

3.3.4 在纳米流中操作

在纳米流中，创建对象操作会重新加载数据源，如同客户端的“刷新”设为是。

3.4 更改成员

可将新创建对象的成员（属性和关联）值设为与实体中所设置默认值不同。成员的值通过表达式指定，且必须与成员的类型相同。

3.5 对象名称

所生成对象的名称，可用于该活动之后的所有活动。

4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。

5 创建过程中会发生什么？

无论对象在何处初始化，始终会执行所有事件。默认的**创建**按钮（微流中的创建活动）和 Web 服务将始终遵循下图所示的步骤。

- 事件：执行所有前后事件，如果任何创建前事件返回 **false**，就可能会引发异常
 - 如果事件期间发生异常，则使用默认错误处理行为还原所有更改
- 数据库：除非在创建前或创建后事件中指定，否则在该事件期间不会发生数据库通信
- 结果：新对象在这些触发器之后可用
 - 对象将具有**实例化**状态
 - 这会影响其他对象操作中的行为

