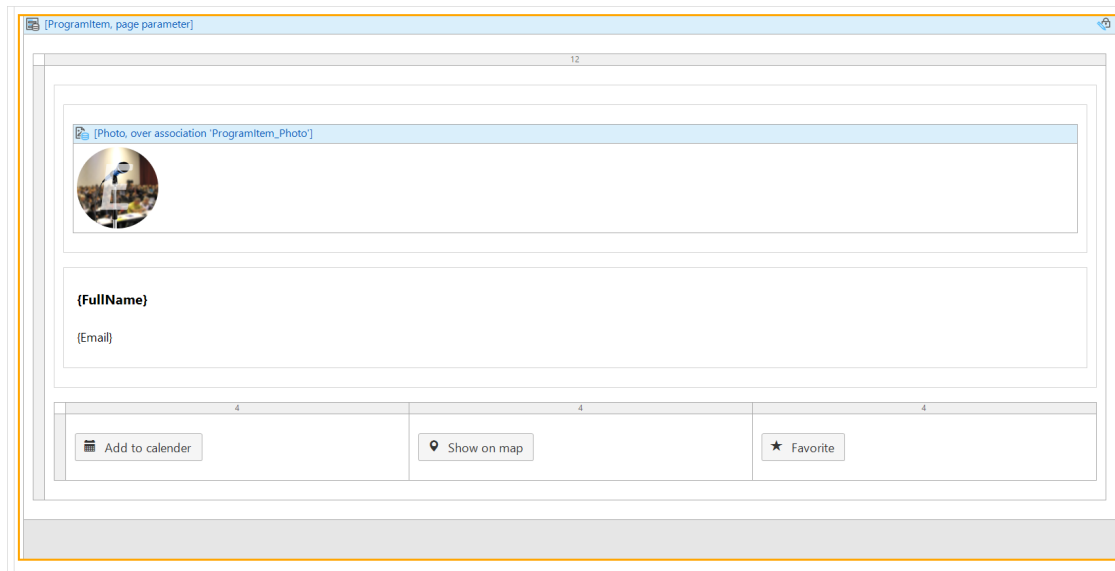


数据视图

1 简介

数据视图是一个起点，只显示一个对象的内容。例如，如要显示单个程序项的详细信息，可使用数据视图执行以下操作：



在更复杂的示例中，数据视图可包含每个特定主题（例如地址和付款信息）的客户信息和选项卡容器，以及相关对象的嵌套数据网格：

[Customer, page parameter]

Name [Name]

Comments [Comments] (5 lines)

Manager [Customer_Manager/Manager/Name]

Addresses Orders

[Order, from database over association 'Order_Customer']

Sort order: (default)

Number	Summary	Amount
[Number]	[Summary]	[Amount]
33%	33%	34%

Save Cancel

2 数据视图页脚

数据视图页脚位于数据视图底部，通常包含用于确认或取消更改的按钮。

3 属性

数据视图属性的示例如下图所示：

Properties	
Data view 'dataView1'	
▼ Common	
Name	dataView1
Tab index	0
Class	
Style	
▼ Data source	
Type	Context
Entity (path)	Customer
▼ Design Properties	
Spacing top	
Spacing bottom	
Spacing left	
Spacing right	
Align self	
Hide on phone	No
Hide on tablet	No
Hide on desktop	No
Resulting classes	
▼ Editability	
Editable	Yes
Read-only style	Control
▼ General	
Form orientation	Horizontal
Label width (weight 3	
Show footer	Yes
Empty entity messa	
▼ Visibility	
Visible	Default

数据视图属性包含以下部分：

- 通用
- 数据源
- 设计属性
- 可编辑性
- 常规
- 可见性

3.1 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。

3.2 数据源部分

数据源确定将在数据视图中显示哪个对象。有关数据源的更多信息，请参见“数据源”。

数据视图支持以下类型的数据源：上下文、微流、纳米流和侦听小组件。

数据

源类

型 描述

上下文	该数据源确定无论从何处打开页面，都会传递所选对象。例如，当在微流中添加 显示页面 时，就选择了要传递的页面和对象。（有关微流的更多信息，请参见“微流”。）这意味着在微流中打开页面时，会提供此类型的对象，且该对象会显示在页面的数据视图中。如果数据视图嵌套在另一个数据小组件中，可指定从上下文对象开始并遵循一个或多个关联的实体路径。有关上下文源的更多信息，请参见“上下文源”。
-----	---

微流	该数据源可运行选定微流并显示返回值。有关微流源的更多信息，请参见“微流源”。
----	--

纳米流	该数据源可运行选定纳米流并显示返回值。有关纳米流源的更多信息，请参见“纳米流源”。
-----	---

侦听小组件	使用该数据源，数据视图可在同一页面上的列表小组件中显示对象的详细信息。有关侦听小组件源的更多信息，请参见“侦听小组件源”。
-------	---

3.3 设计属性部分

页面编辑器中显示的页面大小可通过两个属性进行控制。

画布宽度

这会在页面编辑器中定义页面的宽度（以像素为单位）。

默认值：800

画布高度

这会在页面编辑器中定义页面的首选最小高度（以像素为单位）。

默认值：600

这些属性只更改编辑器中显示的内容，对实际应用没有影响。

3.4 可编辑性部分

3.4.1 可编辑

可编辑属性指示数据视图整体是否可编辑。

值	描述
是	数据视图可编辑：根据其自身的可编辑属性（片段外部数据视图的默认值），每个小组件都确定为可编辑。
继承自片段调用	通过片段调用的包含数据容器设为 是或否 （片段内数据视图的默认值）。
否	数据视图不可编辑：数据视图内的小组件都不可编辑。

3.4.2 只读样式

该属性确定在输入小组件为只读模式时的呈现方式。

值	描述
控制（默认值）	小组件显示但被禁用，因此无法修改该值。
文本	小组件替换为值的文本表示形式。

{{% alert type= “info” %}}本机移动页面不支持只读样式。{{% /alert %}}

3.5 常规部分

3.5.1 窗体方向

使用此属性可指定输入小组件标签在数据视图内的位置。如为水平方向，标签将放置于输入小组件旁边。如为垂直方向，标签将放置于输入小组件上方。

请注意，窗体组有响应性，即使方向设为水平，也可能将标签放置于输入小组件上方，具体取决于视区大小。此外，请注意，垂直方向的数据视图不能嵌套在水平方向的数据视图中。在这种情况下，无论方向属性的值如何，窗体组都将水平显示。

默认值：*水平*

3.5.2. 标签宽度 (权重)

如果窗体方向设为水平，该属性可用于指定数据视图内输入小组件标签的宽度。该宽度由 Bootstrap 网格系统中的列权重指定。有关更多信息，请参见“布局网格”。

默认值：*3*

3.5.3 显示页脚

使用该属性，可指定是否希望数据视图的页脚可见。无论该属性的值如何，嵌套数据视图的页脚总是不可见。

默认值：*True*

3.5.4 空实体消息

如已指定此消息，则未接收源数据的数据视图将显示此消息而不是其内容。如未指定，数据视图将显示其静态内容和禁用的输入小组件。此属性是可翻译文本。更多详细信息，请参见“语言菜单”。

有多种方法可以使数据视图最终没有源数据。例如，在目标网格中选择对象之前，带侦听小组件数据源的数据视图将保留为空。在此情况下，可使用**空实体消息**引导用户从网格中选择项。

默认值：*空*

3.6 可见性部分

可见性决定小组件是否包含在向最终用户显示的页面内。

4 执行特定操作

要对数据视图执行操作，请在页面上选中并右键单击。可能操作的列表会打开。尽管此列表中的某些操作（如**选择数据源**、**编辑可见条件**）是设置这些属性的快速方法，但以下为可执行的特定操作：

- **转到实体** - 打开域模型并高亮显示用作数据源的实体
- **转到数据源微流** - 只有将微流设为数据源并打开此微流时，才会显示该操作
- **转到数据源纳米流** - 只有将纳米流设为数据源并打开此纳米流时，才会显示该操作