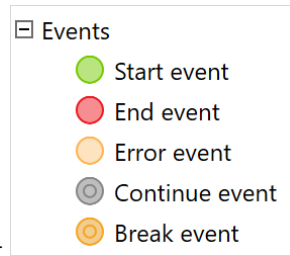


事件

1 简介

事件是显示在微流的流上以圆圈显示的元素，通常位于流的结尾或开始位置：



{{% image_container width= "200" %}}

例如，事件用于启动或结束微流、中断循环中的迭代或继续该迭代，具体取决于事件的类型。除了错误事件，所有事件均可同时在微流或纳米流中使用。

以下事件可添加到流：

- [开始事件](#) - 表示微流或纳米流开始
- [结束事件](#) - 定义流停止的位置
- [错误事件](#) - 定义微流将停止并引发错误的位置
- [继续事件](#) - 在循环中用于停止当前迭代并开始下一个对象的迭代
- [中断事件](#) - 在循环中用于退出循环并继续执行流的其余部分