

## 带映射导出

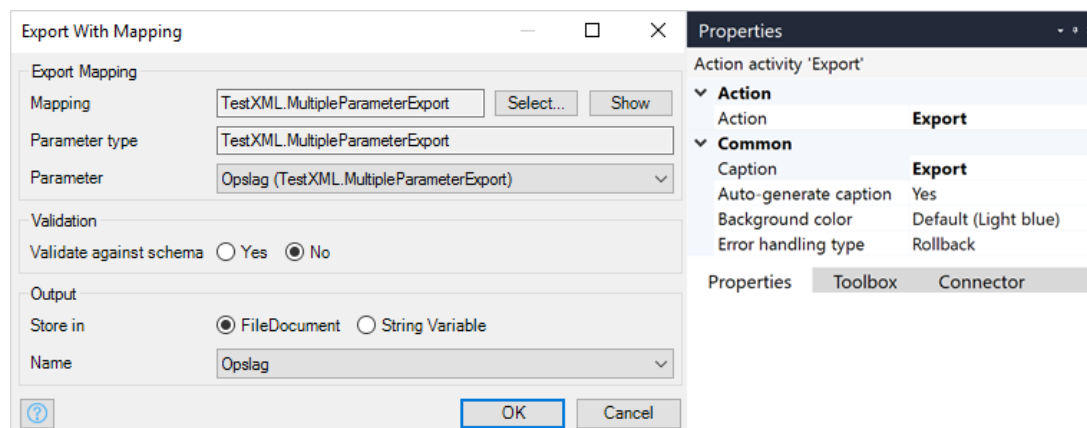
该活动只能在**微流**中使用。

### 1 简介

**带映射导出**活动可用于将域模型实体中存储的数据导出至 XML 文档、JSON 文档或字符串变量。

### 2 属性

带映射导出属性的示例如下图所示：



该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中。

带映射导出属性窗格包含以下部分：

- 操作
- 通用

### 3 操作部分

属性窗格的**操作**部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择**属性**来打开对话框。

### 3.1 导出映射

导出映射操作定义域模型中数据以何种方式与 XML 架构或 JSON 结构相对应。

### 3.2 参数类型

如果导出映射需要输入，该字段将显示输入的类型。

### 3.3 参数

如果导出映射需要输入，可以选择正确类型的参数。

### 3.4 内容类型

如果导出映射基于消息定义，可同时导出 XML 和 JSON。选择所需的输出类型。

### 3.5 对照架构进行验证

只有选择了映射到 XML 的导出映射时，对照架构进行验证才适用。

这可确定导出操作是否应对照架构 (XSD) 验证传出的 XML。

将该选项设为是可能会影响性能！

默认值：否

### 3.6 可选和可为空

架构中的元素可为可选 (`minOccurs=0`) 和/或可为空。遇到元素为空值的情况时，服务器将检查架构以决定是排除该元素（可选）还是发送具有 `nil` 属性（可为空）的元素。如果遇到空值，但元素不可选或不可为空，则服务器将引发异常，需要在微流中自行处理。无论 XML 验证设置如何，都会发生这种情况。建议确保参照架构导出的数据有效。

### 3.7 存储位置

可以选择是将导出映射活动的结果存储在“`System.FileDocument`”对象中，还是存储在该实体的专用化对象或字符串变量中。

### 3.8 名称

活动结果的对象或字符串的名称。

## 4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。