

生成已发布 REST 资源

1 简介

通过右键单击域模型中的实体，然后选择**公开为 REST 资源**，可发布基于实体的带基本操作的 REST 资源。也可将实体或消息定义拖动到已发布 REST 服务的资源列表中。本页介绍了执行上述其中一项操作后获得的选项。

2 REST 服务

仅当在域模型中单击**公开为 REST 资源**时，该服务才会显示。接下来，选择要在其中生成资源和操作的服务。

3 常规

3.1 资源名称

键入想要发布的资源名称。

3.2 键属性

为了能够创建**通过键获取**、**修补**或**删除**操作，实体需要具有唯一属性。在此处选择该属性。

4 操作

检查希望生成的操作：

- **全部获取** - 允许客户端获取所有对象
- **通过键获取** - 为对象给定键后，允许客户端获取该对象
- **发布** - 允许客户端添加新对象
- **修补** - 允许客户端更新现有对象
- **删除** - 允许客户端删除现有对象

单击**确定**后，会创建以下项：

- 资源
- 所选择的所有操作
- 每个操作的微流
- 消息定义
- 导入映射（用于**发布**和**修补**操作）
- 导出映射（用于**全部获取**和**通过键获取**操作）

如已为实体创建了消息定义，则该消息定义将被重复使用。基于该消息定义的现有导入映射和导出映射也将被重复使用。