

图像查看器

1 简介

图像查看器可用于显示图像或缩略图。例如，可以显示个人资料图片：



图像查看器必须放置于数据视图或模板网格内。

2 属性

图像查看器属性的示例如下图所示：

| Properties | |
|---------------------------|-------------------|
| Image viewer 'imageView2' | |
| Common | |
| Name | imageView2 |
| Class | |
| Style | |
| Data source | |
| Entity (path) | |
| Design Properties | |
| Spacing top | |
| Spacing bottom | |
| Spacing left | |
| Spacing right | |
| Align self | |
| Hide on phone | No |
| Hide on tablet | No |
| Hide on desktop | No |
| Resulting classes | |
| Events | |
| On click type | Action |
| On click | Do nothing |
| General | |
| Default image | |
| Width unit | Pixels |
| Width | 0 |
| Height unit | Pixels |
| Height | 0 |
| Responsive | Yes |
| Show | Thumbnail |
| Visibility | |
| Visible | Default |

{{% image_container width= “250” %}}
/image_container %}}

{{%

图像查看器属性包含以下部分：

- 通用
- 数据源
- 设计属性

- 事件
- 常规
- 可见性

2.1 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。

2.2 设计属性部分

页面编辑器中显示的页面大小可通过两个属性进行控制。

画布宽度

这会在页面编辑器中定义页面的宽度（以像素为单位）。

默认值：800

画布高度

这会在页面编辑器中定义页面的首选最小高度（以像素为单位）。

默认值：600

这些属性只更改编辑器中显示的内容，对实际应用没有影响。

2.3 数据源部分

2.3.1 实体（路径）

实体（路径） 属性指定将在图像查看器中显示的对象。必须是 `System.Image` 或其专用化对象。如果数据视图中的对象是（专用化）`System.Image`，还可在图像查看器中使用此对象。

2.4 事件部分

有关此部分中属性的更多信息，请参见“单击事件和事件部分”的“事件操作”部分。

2.5 常规部分

2.5.1 默认图像

这是未上传图像时会显示的图像。

2.5.2 宽度单位

下表介绍了指定图像宽度的可能方法：

| 值 | 定义 |
|---------|---|
| 像素 | 宽度以像素数为单位指定。如果同时指定宽度和高度，图像将自动缩放：比例将保持不变，不会拉长图像。 |
| 百分比（默认） | 宽度以原始宽度的百分比指定。可大于其原始宽度，在这种情况下，图像会拉伸。 |
| 自动 | 使用给定图像的宽度。 |

不受本机移动页面支持。

2.5.3 宽度

该属性仅在[宽度单位](#)属性设为*像素*或*百分比*时显示。该属性确定图像的宽度（以像素或百分比为单位）。

默认值：0

2.5.4 高度单位

下表介绍了指定图像高度的可能方法：

| 值 | 定义 |
|--------|---|
| 像素 | 高度以像素数为单位指定。如果同时指定宽度和高度，图像将自动缩放：比例将保持不变，不会拉长图像。 |
| 百分比 | 高度以原始高度的百分比指定。可大于其原始高度，在这种情况下，图像会被拉伸。 |
| 自动（默认） | 使用给定图像的高度。 |

本机移动页面不支持该属性。

2.5.5 高度

该属性仅在高度单位属性设为像素或百分比时显示。该属性确定图像的高度（以像素或百分比为单位）。

默认值：0

2.5.6 响应

该属性决定图像的缩放方式。如果该值设为是，图像永远不会大于其原始大小，但是可变小。如果该值设为否，图像可大于其原始大小，也可小于其原始大小。

默认值：是

2.5.7 显示

该属性指示显示生成的缩略图还是完整图像。

默认值：缩略图

2.6 可见性属性

可见性决定小组件是否包含在向最终用户显示的页面内。