

## 带映射导入

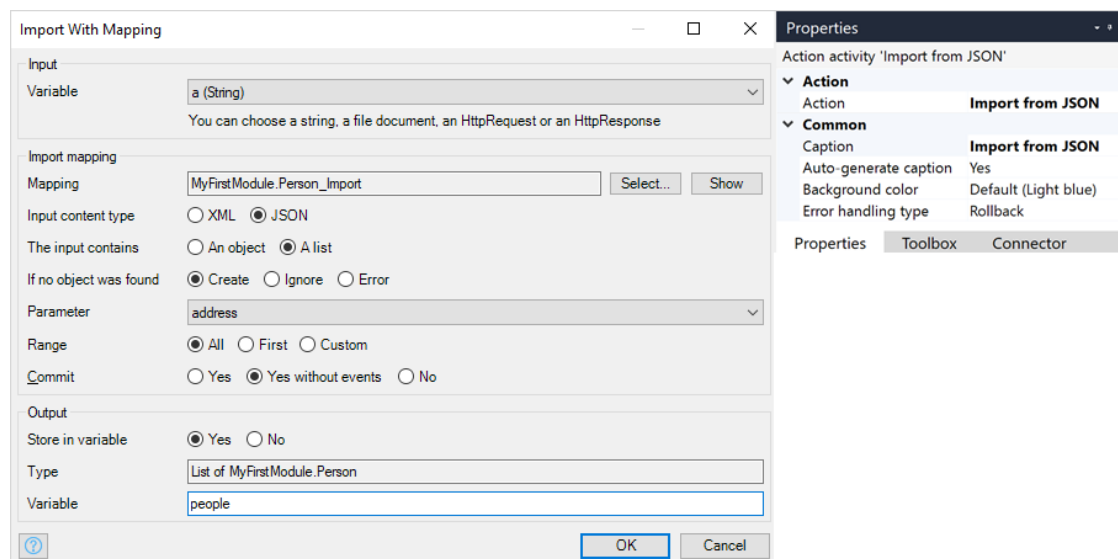
该活动只能在**微流**中使用。

### 1 简介

使用**映射导入**活动可用于将 XML 或 JSON 文档中存储的数据导入域模型实体。

### 2 属性

带映射导入属性的示例如下图所示：



该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中。

带映射导入属性窗格包含以下部分：

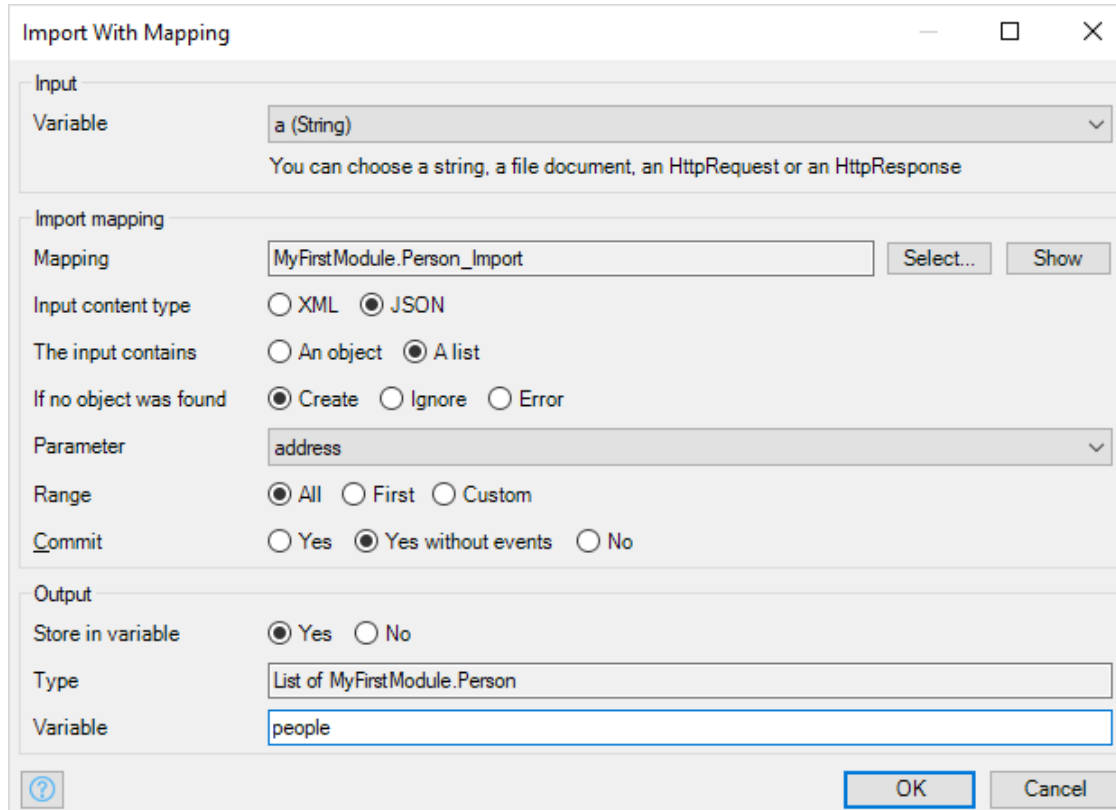
- 操作
- 通用

### 3 操作部分

属性窗格的**操作**部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择属性来打开对话框。



### 3.1 变量

输入变量可以是字符串变量、文件文档、HttpRequest 或 HttpResponse 的名称。文件文档、HttpRequest 或 HttpResponse 的内容应为 XML 或 JSON。

### 3.2 映射

导入映射定义如何将 XML 或 JSON 转换为对象。

### 3.3 输入内容类型

如果导入映射基于消息定义，可同时导入 XML 和 JSON。选择输入对象是否包含 XML 或 JSON。

### 3.4 输入包含

如果导入映射基于消息定义，可同时导入单个对象和列表。选择输入是单个对象还是对象列表。

### 3.5 如果找不到对象

可指明当导入映射已选中在使用映射处对此做出决定时，如果找不到对象，则应采取什么行动。

### 3.6 参数

如果所选映射需要参数，可在此处选择。

### 3.7 范围

如果映射返回列表，可选择范围以确定映射和返回的对象数。

范围	含义
全部	映射并返回所有对象。
第一个	仅映射并返回第一个对象。操作结果将是单个对象而不是列表。
自定义	映射并返回给定对象数（限制）。限制是应生成数字的微流表达式。

### 3.8 提交

表示是否应将生成的对象提交到数据库，以及是否应触发事件处理程序。

选项	描述
是	对象保存在数据库中，且触发事件处理程序。
是（不含事件）	对象保存在数据库中，但不触发事件处理程序（默认）。
否	创建对象时不会保存在数据库中。需要执行提交操作以保存对象。

### 3.9 对照架构进行验证

仅当选择了基于 XML 架构或已使用 Web 服务从 XML 映射的导入映射时，验证属性才适用。

确定导入操作是否应对照 XML 架构验证传入的 XML。

将该选项设为是可能会影响性能！

默认值：否

### 3.10 存储在变量中

选择是否存储导入结果。

### 3.11 类型

结果的类型。

### 3.12 名称

导入结果的名称。

## 4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。