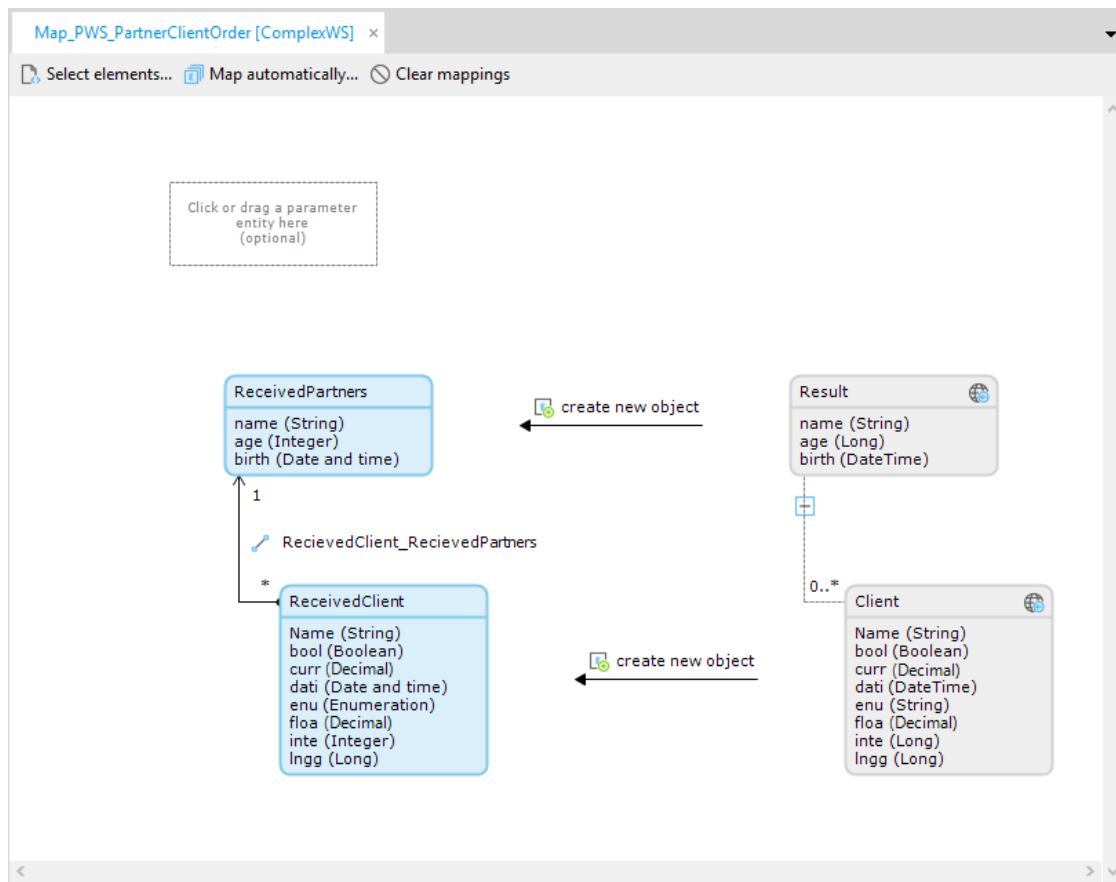


导入映射

有关简介，请参见“映射文档”。

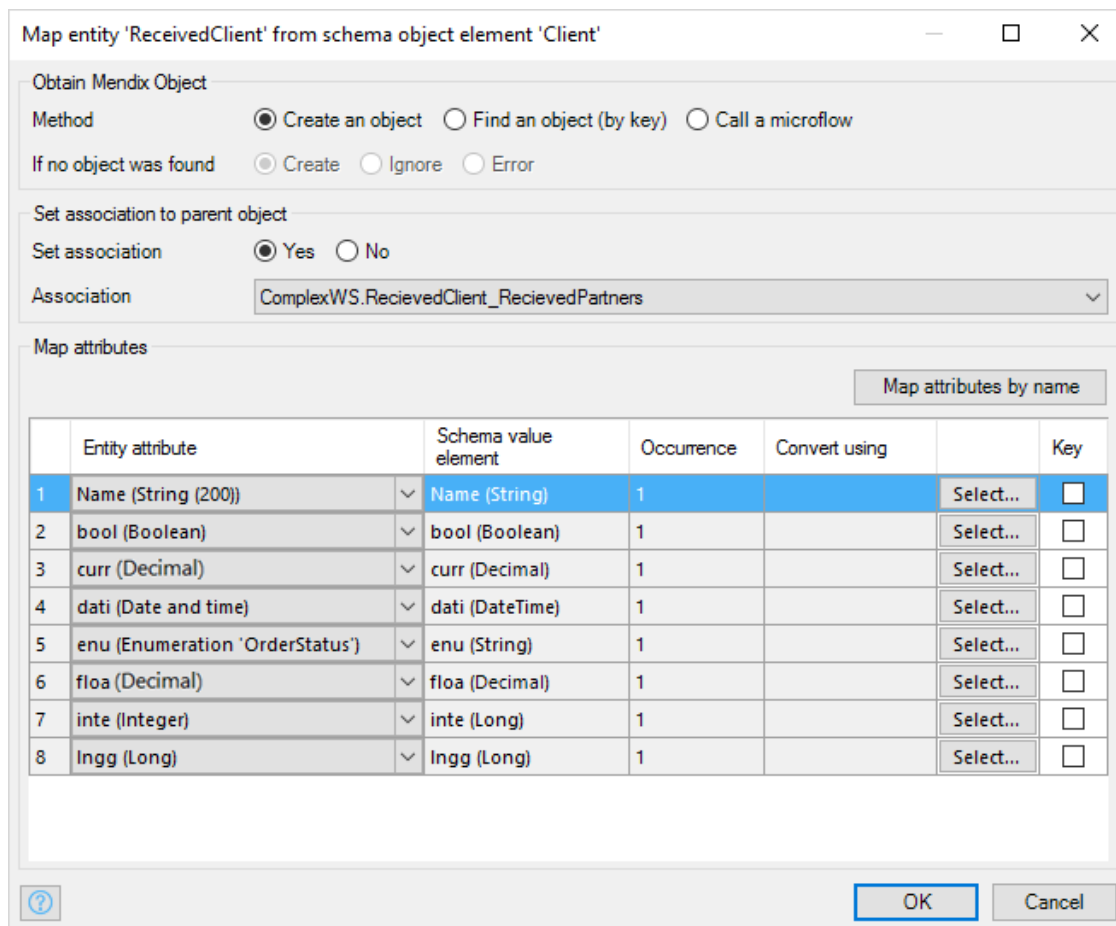
1 在导入映射中获取对象

图 1 描绘了一个导入映射文档的示例，其中使用**选择元素...**对话框选择了 XML 架构中的两个元素。在此之后，添加了 ReceivedPartners 和 ReceivedClient 实体，并将其映射到“结果”和“客户端”架构元素。每次调用导入映射时，系统都会创建一个新的 ReceivedPartners 对象。



1.1 获取对象

对于每个 XML 或 JSON 对象，都需要获取 Mendix 对象。可创建一个对象，也可在数据库中查找现有对象。也可使用返回对象的自定义微流。在图 2 所示的窗口中，可以看到如何获取 Mendix 对象，该窗口在双击特定映射元素后显示。



Map entity 'ReceivedClient' from schema object element 'Client'

Obtain Mendix Object

Method Create an object Find an object (by key) Call a microflow

If no object was found Create Ignore Error

Set association to parent object

Set association Yes No

Association

Map attributes

Map attributes by name

	Entity attribute	Schema value element	Occurrence	Convert using	Key	Key
1	Name (String (200))	Name (String)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
2	bool (Boolean)	bool (Boolean)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
3	curr (Decimal)	curr (Decimal)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
4	dati (Date and time)	dati (DateTime)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
5	enu (Enumeration 'OrderStatus')	enu (String)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
6	floa (Decimal)	floa (Decimal)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
7	inte (Integer)	inte (Long)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
8	Ingg (Long)	Ingg (Long)	1		Select...	<input type="checkbox"/>

OK Cancel

1.2 属性映射属性

1.2.1 获取 Mendix 对象方法

属性	描述
----	----

创建对象	仅创建一个新对象。如果在创建之前有任何失败的微流，则可能引发错误。
-------------	-----------------------------------

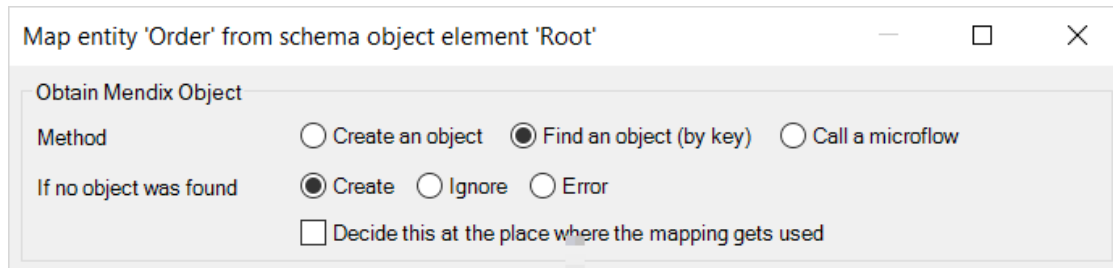
(通过键) 查找对象	使用属性列表中定义的关键字搜索对象。运行时会通过获取标记为 键 的所有属性（在下面的 值元素到属性映射 部分），并将它们转换为 XPath 查询，以搜索对象。如果 XPath 查询返回多个对象，则会引发错误。
-------------------	--

调用微流	调用微流以获取对象。如果微流要求任何参数，则需在 选择... 窗口中指定这
-------------	--

些参数。可能的参数是输入参数（请参阅上文）、映射中的任何父实体，当然还有当前 XML 元素中的任何属性。

1.2.2 如果找不到对象

这是当指定的**获取 Mendix 对象**操作中发生错误时运行时将执行的操作。



属性	描述
----	----

创建	创建要映射到的正确实体的对象。
-----------	-----------------

忽略	不映射此元素，并继续解析 XML 的其余部分。
-----------	-------------------------

错误	显式停止解析 XML，并引发错误。需要在调用微流中处理此错误。
-----------	---------------------------------

如果这是映射的顶级，则可选中**在使用映射处对此做出决定**。如果选中了此选项，每当使用映射时（例如在导入映射操作中或调用 REST 服务操作中），都可以设置**如果找不到对象**选项。

1.3 设置关联

也可设置与父对象的关联。如果设为“是”，则会显示允许的关联列表。如果选择了关联，将被拖动至映射文档中。

请注意，列表不会按顺序存储在 Mendix 数据库中。XML 架构可以规定：对象的分组是一个序列，但数据库中 Mendix 对象的顺序可能与传入 XML 元素的顺序不同。

2 在导入映射中映射属性

每个选定的 XML 或 JSON 元素都需要映射到域实体中的属性。如果不希望映射某些元素，只需在**选择元素**…对话框中取消勾选。属性映射方式的配置在图 3 所示的屏幕中实施，该屏幕在双击特定映射元素后显示。

Map entity 'ReceivedClient' from schema object element 'Client'

Obtain Mendix Object
 Method Create an object Find an object (by key) Call a microflow
 If no object was found Create Ignore Error

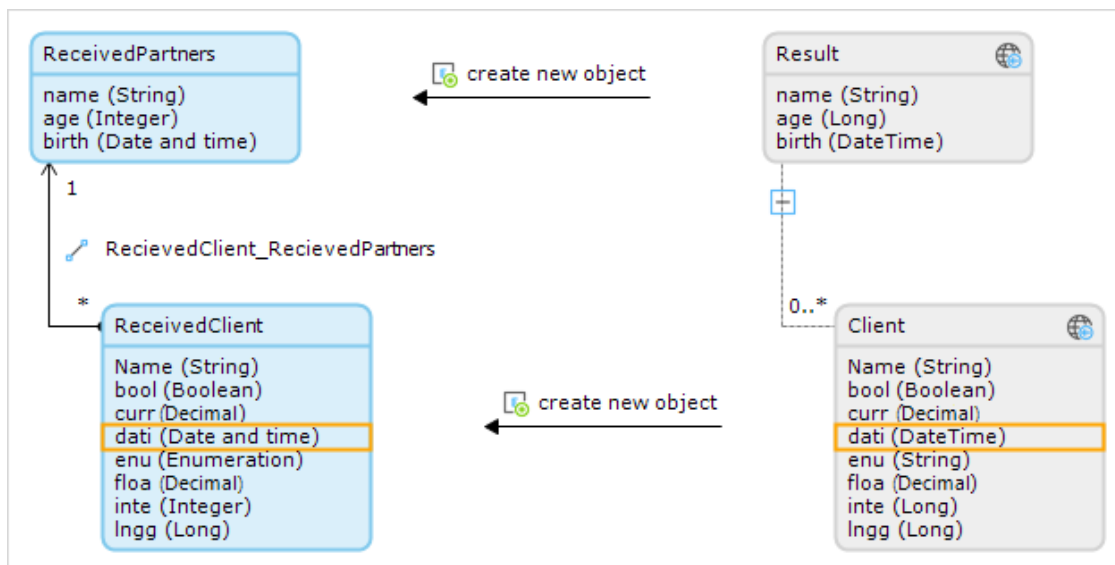
Set association to parent object
 Set association Yes No
 Association

Map attributes Map attributes by name

	Entity attribute	Schema value element	Occurrence	Convert using		Key
1	Name (String (200))	Name (String)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
2	bool (Boolean)	bool (Boolean)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
3	curr (Decimal)	curr (Decimal)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
4	dati (Date and time)	dati (DateTime)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
5	enu (Enumeration 'OrderStatus')	enu (String)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
6	floa (Decimal)	floa (Decimal)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
7	inte (Integer)	inte (Long)	1		Select...	<input type="checkbox"/>
8	Ingg (Long)	Ingg (Long)	1		Select...	<input type="checkbox"/>

OK Cancel

为属性定义映射后，这些映射也会显示在映射文档中。选择特定属性时，架构元素也会被选定。反之亦然。图 4 显示了一个与此相关的示例，其中在“实体”和架构元素中都选择了 **dati** 属性（在此示例中，dati 映射到 dati）。



2.1 “映射属性”属性

属性	描述
实体属性	可在此选择将此值元素映射到的属性。每个值映射都需要进行映射，但其在微流中用作参数以获取对象时除外。
架构值元素	架构值元素的名称和类型。
出现次数	反映元素可能出现的频率。该属性可以是 0..1 或 1 ，具体取决于是否需要元素。如果值为空且元素的最小所需出现次数为 0 （如架构所指定），则系统将跳过元素的创建。如果绝不希望将值映射到可选元素，只需在 选择元素... 对话框中将其禁用。
使用（可选）转换	如果值元素的传入数据处于错误格式，则可使用微流将其转换为其他数据类型。转换微流应具有一个与元素类型匹配的参数。或者，参数的类型可为“字符串”，因为所有传入数据实际上都是“字符串”。例如，当传入数据包含奇异的 DateTime 格式时，可使用转换微流和字符串参数来自行解析该格式。如果该值元素映射到属性，则转换微流的返回类型必须与属性类型匹配。值元素的转换微流将执行，然后这些值元素将用作搜索键或微流参数以获取对象。这意味着，使用具有转换微流的值元素作为微流的参数以获取对象时，参数类型应与转换微流的返回类型匹配。
键	该属性指定是否将值元素用作搜索键以获取对象。如果将值元素用作搜索键，必须指定其映射到的属性。搜索对象时， XML 值将与该属性的值匹配。不支持将“二进制”类型的属性设为键。
按名称映射属性	如果单击该按钮，系统将尝试按名称匹配属性。此时将显示一个对话框，报告已更改的内容。

3 映射参数

导入映射具有用于接收传入参数的附加选项。当微流使用来自映射操作的导入时，可通过调用微流来传入参数。

要为映射定义参数，单击参数框，然后选择数据类型。也可将实体拖到参数框中。

可将参数用作键，或在微流中使用以获取对象。使用实体参数时，可对其设置关联。使用基元参数（字符串、整型等）时，可将值写入正在导入的对象的属性。