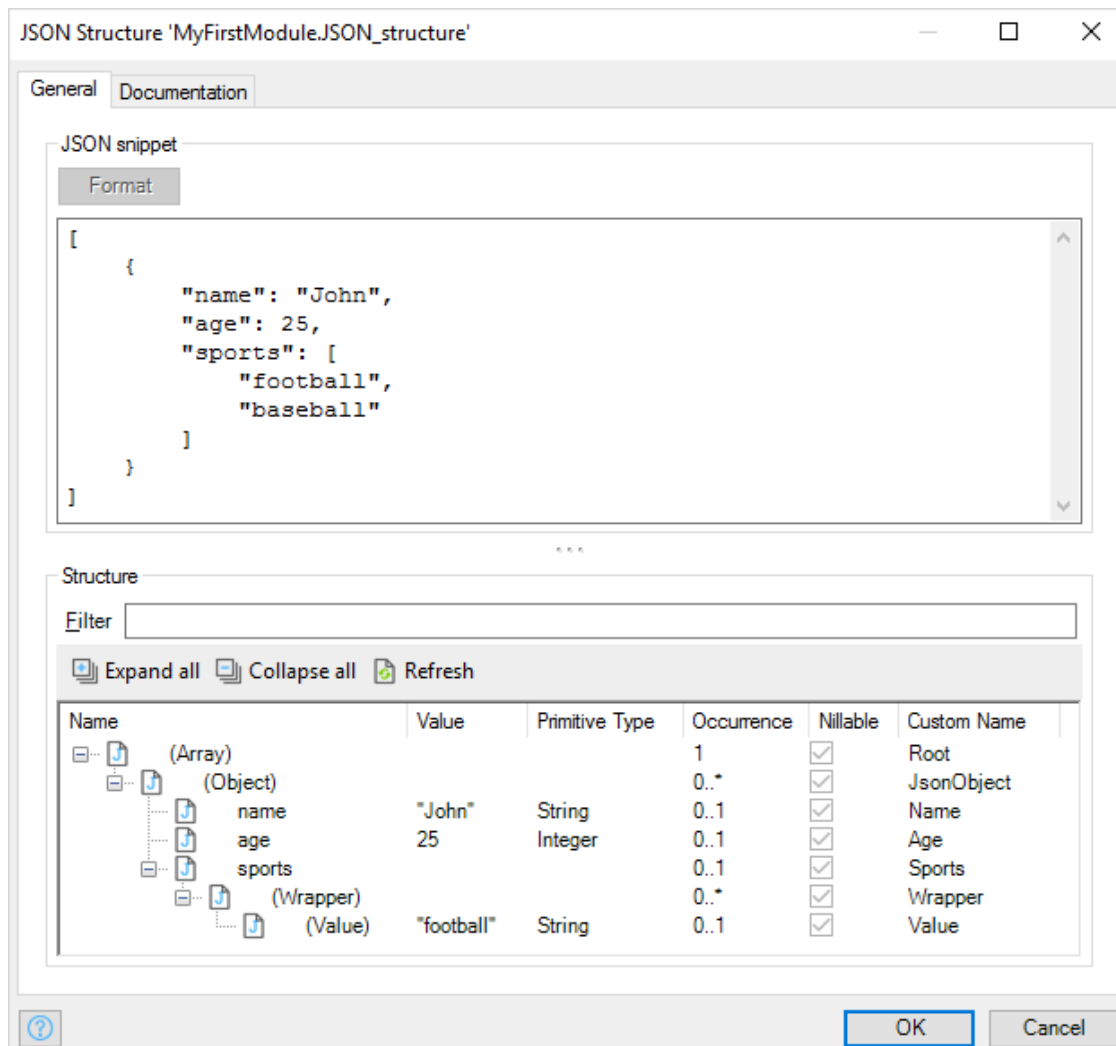


JSON 结构

1 常规

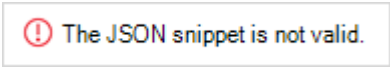
JSON 结构文档存储 JSON 片段，并将其转换为可在导入映射和导出映射中使用的架构结构，以将 JSON 内容转换为 Mendix 对象，反之亦然。



1.1 JSON 片段

包含 JSON 片段的文本。通常会从 API 文档粘贴，也可手动输入，用于简单的 JSON。

在粘贴或修改 JSON 片段时，系统会自动检查其有效性。如果片段无效，则片段上方会显示一个感叹号：



❗ The JSON snippet is not valid.

JSON 有效后，才能按下“确定”。

1.2 格式

对于在 API 文档中找到的 JSON 片段，格式设置和空白设置可能有所差异。可将 JSON 粘贴到文档中，无需担心空白。“格式”按钮可通过一种使 JSON 片段规范且可读的方式对其进行格式化。片段的语义内容保持不变。

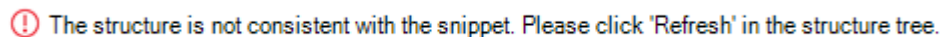
特殊 unicode 字符根据 JSON 标准进行编码。例如，如果原始片段包含心形符号 (❤️)，则该符号将被 “” 替换。

1.3 结构

显示具有从 JSON 片段解析的架构的树结构。以下各列可用：

- **名称** - 该列显示 JSON 元素的名称。如果 JSON 元素没有名称，则该列会将以下元素类型显示在圆括号内：（对象）、（数组）、（包装）或（值）。
- **值** - 该列显示 JSON 片段中元素的原始值。可用于更轻松地在片段中找回原始元素。模型的其余部分不会使用。
- **基元类型** - 显示解析后元素的类型。
- **出现次数** - 显示元素的出现次数。通常，JSON 数组的出现次数为多次 (0..*)，JSON 对象的出现次数为单次 (1)。
- **自定义名称** - 该列可编辑。通常，无法根据片段推断 JSON 对象或数组的名称。作为参考，可修改 JSON 元素的名称。使用基于 JSON 架构的映射文档时，该名称很重要。映射元素中会显示该名称，想要使用“自动映射”生成域模型实体和关联时，系统将使用该名称。

修改 JSON 片段时，需要单击“刷新”按钮来刷新结构。如未这样做，则会显示以下错误：



❗ The structure is not consistent with the snippet. Please click 'Refresh' in the structure tree.

如未更新结构，则无法按下“确定”。

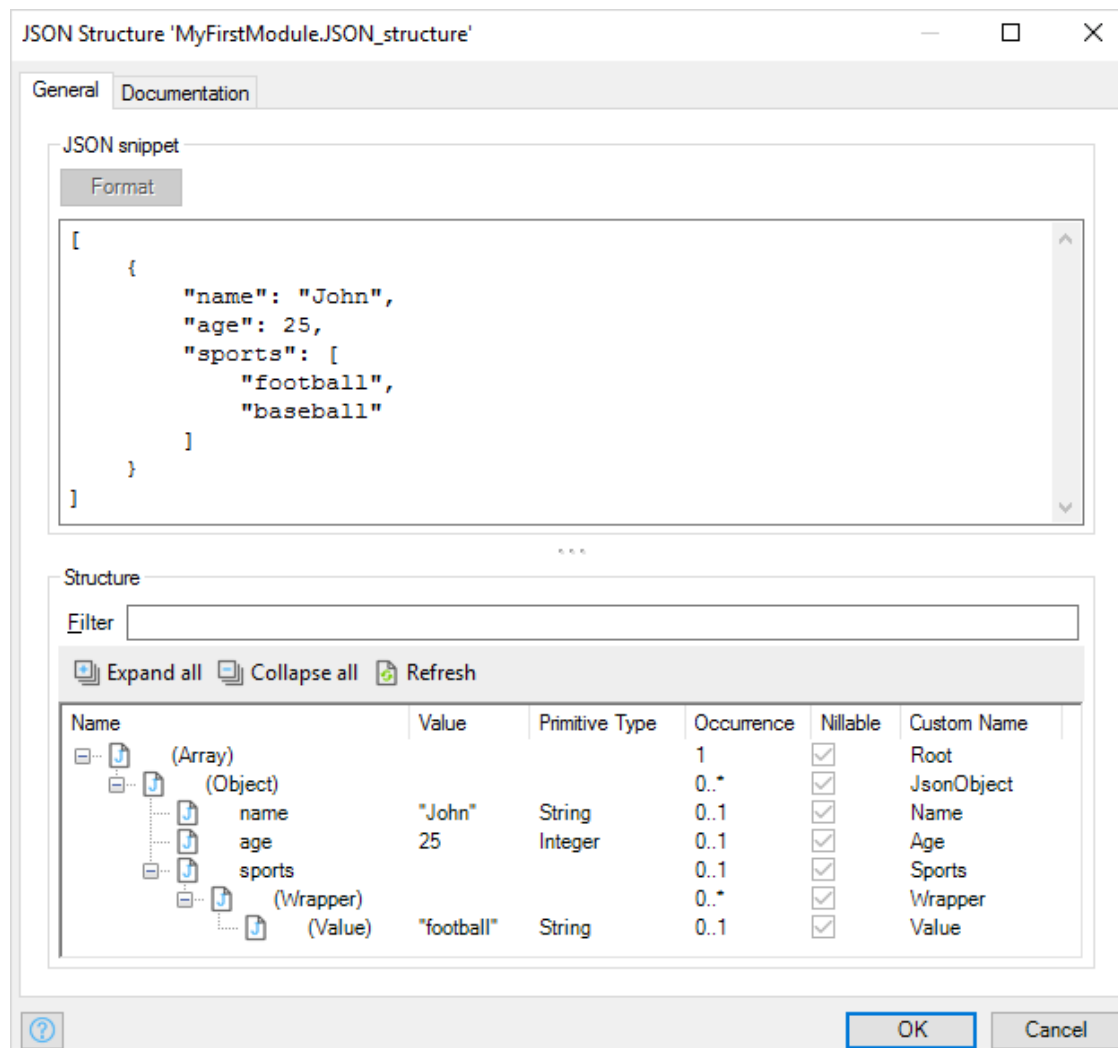
1.4 文档

描述片段的文档。

2 解析 JSON 片段

2.1 简单 JSON 对象

简单 JSON 对象包含在大括号中（“{”与“}”之间）。它包含了以逗号分隔的 JSON 属性列表。请参见以下示例。



每个 JSON 属性均由一个键（“名称”）和一个值（“John”）组成。如果值位于双引号（“”）之间，则将被视为字符串；否则，类型将从该值派生。支持以下 JSON 值：

- “string”。转换为“字符串”类型的属性。

- 123。转换为“整型”类型的属性。
- true 或 false。转换为“布尔”类型的属性。
- “1985-04-12T23:20:50.52Z”。转换为日期和时间类型的属性。
- 12.50。转换为“定点小数型”类型的属性。

2.2 JSON 数组

JSON 数组两边会加上方括号（在 [与] 之间）。它包含以逗号分隔的 JSON 值或 JSON 对象列表。

- JSON 数组可以是 JSON 片段的根。
- JSON 数组可包含在 JSON 对象内
- JSON 数组可包含在另一个 JSON 数组内。

数组的第一项将用于确定数组中各项的类型。不支持混合数组。混合数组是具有不同数据类型（例如字符串和整型）的条目的数组。在树结构中，会显示一条错误信息，表明不能在映射中使用混合数组。