

消息定义

1 简介

消息定义定义了向应用程序发送以及从应用程序发送的消息的结构。通过定义消息，可为它们创建导入和导出映射。

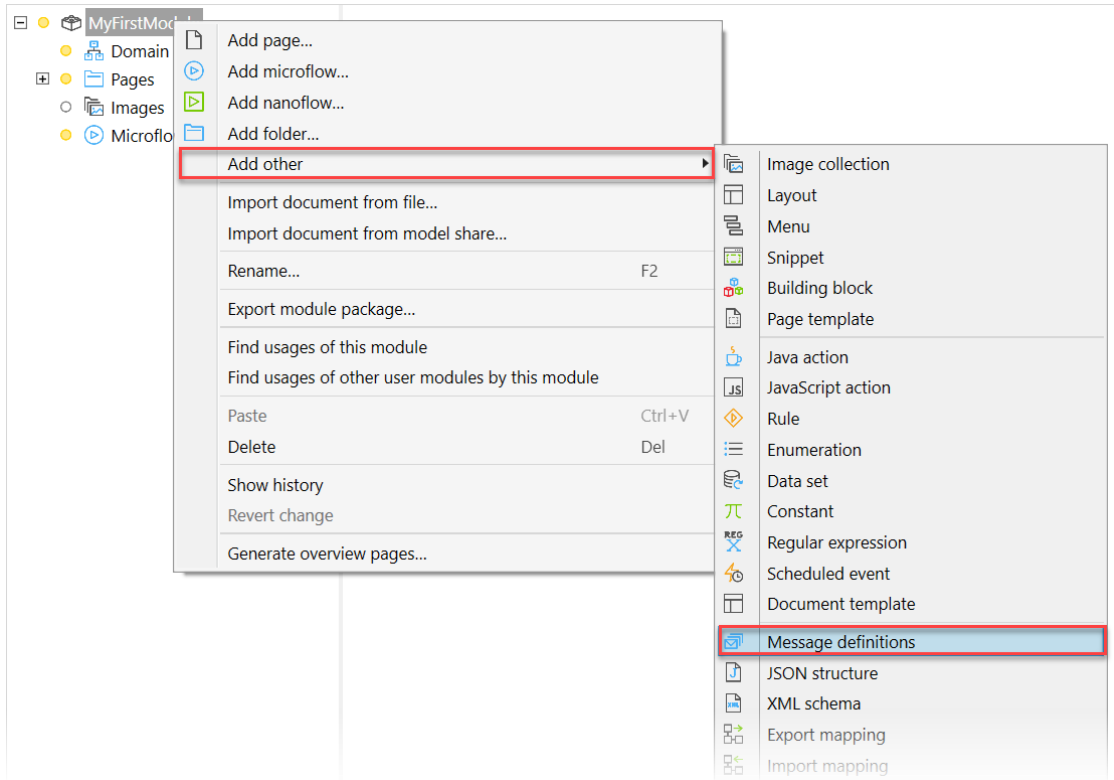
消息定义既可用于 JSON 以及 XML，也可用于单个对象以及对象列表。

2 添加消息定义文档

消息定义是一种可添加到应用程序项目中模块的文档。

要添加消息定义文档，执行以下操作：

1. 右键单击模块或模块中的文件夹。
2. 选择**添加其他 > 消息定义**。



3. 为消息定义给出名称，然后单击**确定**。

3 管理消息定义

消息定义文档显示了消息定义列表。

在这里，可执行以下操作：

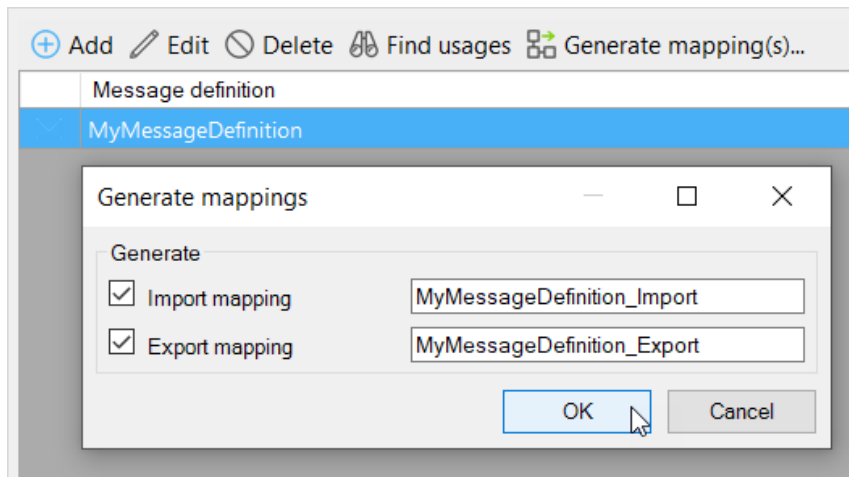
- **添加**新的消息定义
- **编辑**现有的消息定义
- **删除**不需要的消息定义
- **查找**消息定义的引用
- 根据消息定义**生成映射...**（请参见下文）

3.1 生成映射...

可使用**生成映射...**按钮根据选定的消息定义生成导入和/或导出映射文档。映射将添加到模块中。

要生成映射，执行以下操作：

1. 选择希望使用的消息定义。
2. 单击生成映射…。
3. 确保已选择所需的映射。
4. 单击确定。

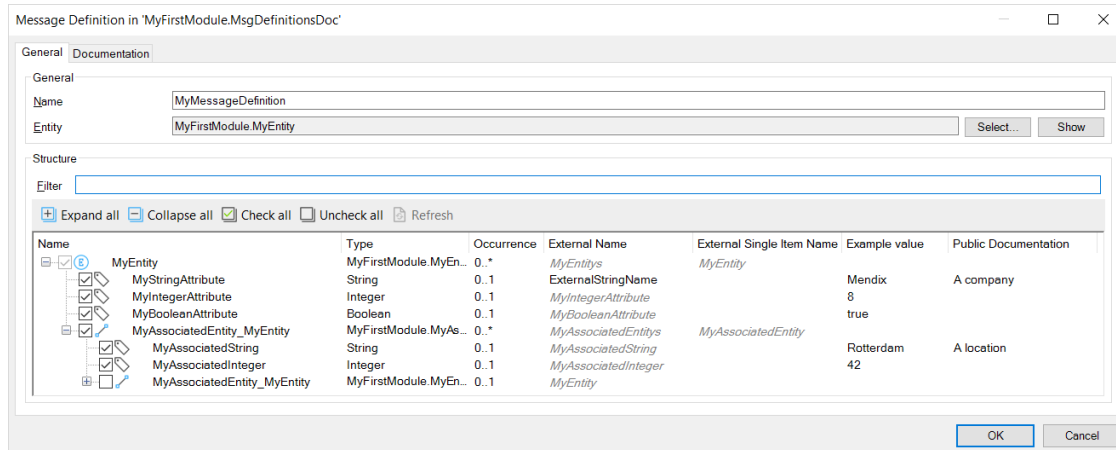


4 定义消息定义

在消息定义文档中，单击**添加**可创建新的消息定义，或单击**编辑**可编辑现有的消息定义。

4.1 常规

消息定义在**常规**选项卡中定义。



4.1.1 名称

消息定义的名称。

4.1.2 实体

应用程序项目域模型中作为消息定义基础的实体。使用该消息定义，可以导出和导入该实体类型的单个对象和对象列表。

4.1.3 结构

结构树显示实体的属性和一些关联。使用**筛选器**可查找特定属性。

列	描述	是否可以编辑？	注释
复选框	检查属性或关联是否为消息的一部分。	是	
名称	域模型中项目的名称。	否	
类型	域模型中项目的类型。	否	
出现次数	该项可以针对每个父项出现	否	

	多少次。		
外部名称	XML 节点或 JSON 属性的名称。	是	默认情况下，为属性或（对于关联）实体的名称。如果出现次数为 <code>0..*</code> ，将添加字母 <code>s</code> 。
外部单项名称	表示单个项的 XML 节点。	是	仅当出现次数为 <code>0..*</code> 时才与 XML 相关默认情况下，为实体名称。
示例值	属性的典型值。	是	对于已发布 REST 服务，该值显示在交互式文档中。日期/时间值以 <code>year-month-day</code> 或 <code>year-month-day hour:minute:second</code> 格式指定。
公用文档	要在交互式文档中显示的其他信息。	是	

4.2 文档

使用文档选项卡可描述消息定义的用途。