

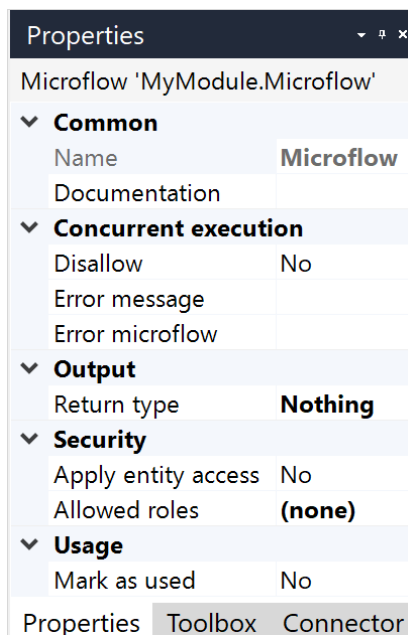
微流属性

1 简介

本文档介绍了微流的属性。若要了解微流的用途及其包含的元素类型，可以查看“微流”。

2 属性

微流属性的示例如下图所示：



Properties	
Microflow 'MyModule.Microflow'	
▼ Common	
Name	Microflow
Documentation	
▼ Concurrent execution	
Disallow	No
Error message	
Error microflow	
▼ Output	
Return type	Nothing
▼ Security	
Apply entity access	No
Allowed roles	(none)
▼ Usage	
Mark as used	No
Properties	Toolbox Connector

微流属性包含以下部分。

2.1 通用部分

2.1.1 名称

名称是微流的内部名称。提到应用程序中的微流时，就会使用这个名称。微流在模块中必须是唯一的，但在不同模块中可以有两个同名的微流。提到微流时，通常会在前面预置模块名称来确保唯一性，也可在其他模块中使用微流。

2.1.2 文档

文档可用于描述微流，使用户更易于使用及修改微流。

2.2 并发执行部分

2.2.1 不允许

不允许属性可用于指定微流是否可以并发执行多次。这适用于所有使用该应用程序的最终用户，而不局限于一个用户会话。

如果微流会干扰另一个正在运行的实例（例如，如果微流访问全局资源），那么禁止微流的并发执行可能会很有用。

选项	描述
否 (默认)	可以并发多次执行微流。
是	不能并发执行多次微流；用户会收到一条消息，或者改为执行另一个微流。

2.2.2 错误消息

错误消息定义在不允许并发执行的情况下用户尝试启动已执行的微流时，用户会获得的消息。如果定义了**错误微流**，就不会显示该消息。

2.2.3 错误微流

错误微流定义在不允许并发执行的情况下用户尝试启动已执行的微流时，会执行的另一个微流。设置后，不会向用户显示任何进一步的消息。

2.3 输出部分

2.3.1 返回类型

返回类型定义微流返回的信息。微流调用程序将获取此类型的结果。有关可能的返回类型，请参见“数据类型”。

要指明是否应提交对象，可使用布尔值作为微流的返回类型。

2.4 安全部分

2.4.1 应用实体访问

应用实体访问指示在对象上执行操作时是否应用基于当前用户的实体访问。将该选项设为是时，将检索操作所检索到的对象限定为仅允许当前用户查看的对象。同样，在读取及写入属性和关联时，将应用当前用户的实体访问。相反，如果未应用实体访问，则允许所有操作并检索所有对象。

选项	描述
是	实体访问应用于检索和操控对象。考虑了当前用户的权限。
否 (默认)	不应用实体访问。

默认情况下，不应用实体访问。如果要执行一些尊重当前用户访问权限的操作，请将**应用实体访问**设为是。

应用实体访问的微流在编辑器中有一个**实体访问**标记。

2.4.2 允许的角色

允许的角色定义为能够执行微流，用户必须拥有的**模块角色**。

只有在从客户端执行微流时才会选中这些角色。始终允许微流调用另一个微流，随后也不会选中这些角色。

有关更多信息，参见**模块安全性**。

2.5 引用部分

2.5.1 标记为已用

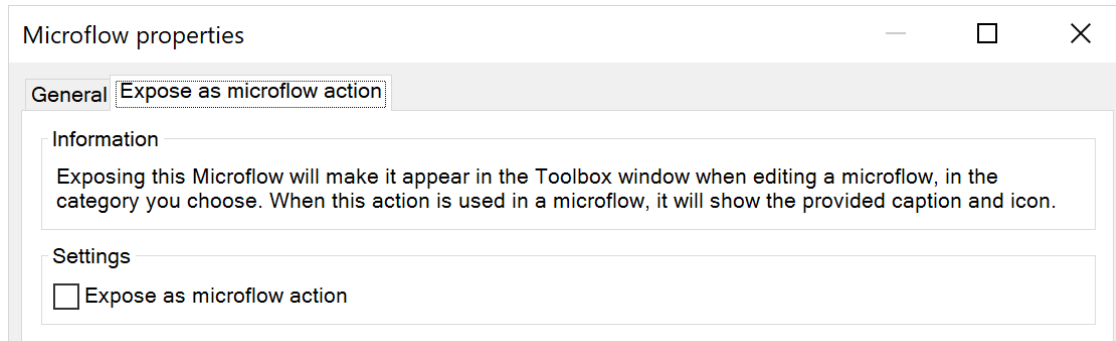
可以在 Studio Pro 中搜索未使用项（按下 Ctrl + Shift + F，然后在**搜索**下拉菜单中选择**未使用项**）。仅从 Java 代码调用的微流会被列为未使用，因为在 Studio Pro 中无法查看 Java 源代码。

通过将属性**标记为已用**设为是，可明确指定该微流已使用，而 Studio Pro 在搜索未使用项时也不会再列出该微流。

默认值：否

3 公开为微流操作

还有一个属性可通过在微流中右键单击并选择**属性**来访问。



通过选择**公开为微流操作**选项，可将微流公开为微流操作。在所选类别中编辑微流时，展示为微流操作会将其显示在**工具箱**中。在微流中使用该操作时，会显示提供的说明文字和图标。

微流操作的说明文字和类别为必填项，但图标为可选项。未选择图标时，会使用默认的微流调用操作图标。图标的建议大小为 16x16 像素。