

模块

1 简介

Mendix 项目由系统模块、UI 资源包以及一个或多个用户定义模块组成。模块将应用程序功能拆分为各种单独的部件。例如，网上商店可以将订单管理放在一个不同于客户和产品管理的模块中。Studio Pro 不强制使用任何类型的模块结构；用户可自由选择应用程序的逻辑模块。

一个模块始终仅包含一个域模型。域模型是一种以抽象方式描述应用程序域中信息的数据模型。

在模块中，可通过模块角色定义模块安全性，并可为页面、微流、实体和数据集指定这些模块角色的安全设置。

此外，模块还可包含多种不同类型的文档。每种文档类型使用自己的域特定语言 (DSL) 进行描述。例如，用户界面表单使用含有文本框、表格和网格等元素的可视化语言进行描述。下表中按照类别给出了模块中可创建的所有不同类型文档。

2 通用

文档

类型	典型元素	描述
页面	数据视图、数据网格、表格、文本框	表单用于创建最终用户的用户界面。它们由称为小组件的多个组件组成。
微流	活动、序列流	微流描述应用程序的逻辑。它们由操控对象以及与客户端交互等活动组成。
枚举		枚举是一组预定义值，例如：在网上商店，名为 <code>MemberType</code> 的枚举可以有“黄金”和“白银”值。

3 页面资源

文档类

型	描述
---	----

- 图像** 图像可用于使应用程序更加轻快生动。导航项和各种按钮都具有设置在其说明文字左侧的小图像（图标）。
- 布局** 布局指定各个组成部分的位置。每个页面都有各自的布局。布局包含基于该布局的每个页面上返回的小组件和结构。
- 菜单** 菜单文档定义菜单小组件能够使用的导航菜单。
- 片段** 片段定义可重复使用的界面部分。它们可用于页面和布局中。

4 资源

文档类型

描述

常数	常数用于定义常数值，例如：将 URL 存储到某个 Web 服务。
数据集	数据集可用于报告，并且使用 OQL 查询或自定义 Java 操作定义。
文档模板	文档模板用于对模板进行建模，作为文档导出操作所需的输入，以便基于应用程序数据生成各种文档。它们的组成方式与表单基本相同。
Java 操作	当在微流中难以实现应用程序的功能时，可以通过 Java 操作扩展该功能。Java 操作可从微流调用。
正则表达式	实体的验证规则使用正则表达式来描述一组字符串可匹配的准则。
规则	规则定义一组准则。输入特定的内容时，规则将根据满足的准则产生一个布尔值或枚举。该值可从决策调用，以确定形成决策后微流的移动方向。
计划事件	计划事件用于在某个特定时间点及时执行微流。还可计划在某个给定时间后重复执行事件。例如，可在每天早上 6 点运行某个计划事件。

5 已使用服务

文档类型 描述

已使用 Web 服务	可以导入其他应用程序（Mendix 或其他应用程序）的 Web 服务，以便从微流调用这些 Web 服务。 域到 XML 的映射定义从域模型对象到 XML 对象的转换。 XML 到域的映射定义从 XML 对象到域模型对象的转换。
------------	---

XML 架构 XML 架构已在“XML 架构定义”(XSD)文件中定义，并可导入模型中。该架构描述了某个 XML 文档应呈现的外观。

6 已发布服务

文档类型	描述
已发布 REST 服务	微流可作为 REST 服务操作发布，以便可供其他 Mendix 应用程序使用。
已发布 OData 服务	持久实体可作为 OData 资源公开，以便通过 Excel 等第三方应用程序导入。
已发布 Web 服务	微流可作为 Web 服务操作发布，以便由第三方应用程序调用。