

对象类型决策

{{% alert type= “info” %}} 该活动只能在微流中使用，不能在纳米流中使用。{{% /alert %}}

1 简介

对象类型决策是基于泛化实体的对象类型做出选择的元素。对象类型决策的输出是从泛化实体继承而来的专用化实体。关于专用化和泛化的更多信息，请参见[实体](#)。

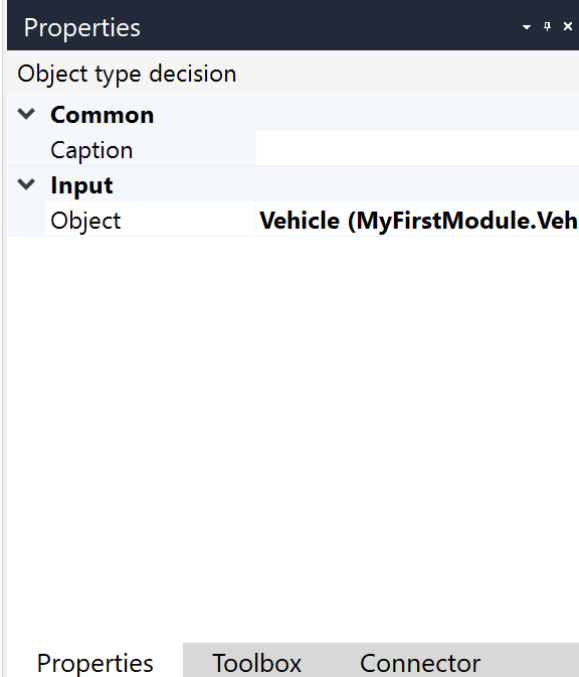
如果要在微流的其余部分使用专用化类型，可使用[转换](#)活动。

2 属性

对象类型决策属性包含以下部分：

- [通用](#)
- [输入](#)

{{% image_container width= “250” %}}



Properties

Object type decision

▼ **Common**

Caption

▼ **Input**

Object **Vehicle (MyFirstModule.Veh)**

Properties | Toolbox | Connector

{{% /image_container %}}

2.1 通用部分

2.1.1 说明文字

有关更多信息，请参见 [通用属性](#) 中的 [说明文字](#) 部分。

2.2 输入部分

2.2.1 对象

输入对象包含一个泛化实体对象。

例如，有一个实体 **学生** 和一个实体 **教授**，两者均有一个实体 **成员** 作为其泛化实体。用户要为 **教授** 打开一个不同页面，而不是为任何其他 **成员**。选定的 **成员** 对象在参数 **SelectedMember** 中可用，并用作对象类型决策的输入。请注意，没有 **学生** 的传出流。如果缺少传出流，则搜索最近的具有传出流的泛化实体。本例中，该泛化实体为 **成员**。当 **SelectedMember** 不包含对象时，则遵循有说明文字 **(空)** 的传出流。

