

# 页面

## 1 简介

本文档介绍了可在页面编辑器及其模式中执行的基本功能。有关页面的用途以及页面上可放置的小组件类型的详细信息，请参见“页面”。

页面定义了 Mendix 应用程序的最终用户界面。每个页面的内容都取决于布局。页面会使用数据视图和数据网格等小组件来填充由布局定义的“缺口”。

## 2 执行基本功能

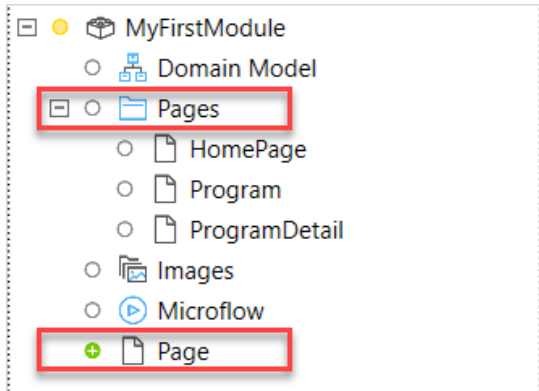
在页面编辑器中操作时，可执行以下基本功能：

- 打开页面
- 创建页面
- 删除页面
- 在页面上添加元素
- 查看元素属性
- 在页面上排列元素

### 2.1 打开页面

要打开 Studio Pro 中的页面，执行以下操作：

1. 在“项目资源管理器”中，打开该页面所在的模块。
2. 导航至模块中页面的位置。页面可以作为单个元素列出，也可包含在**页面**文件夹中：



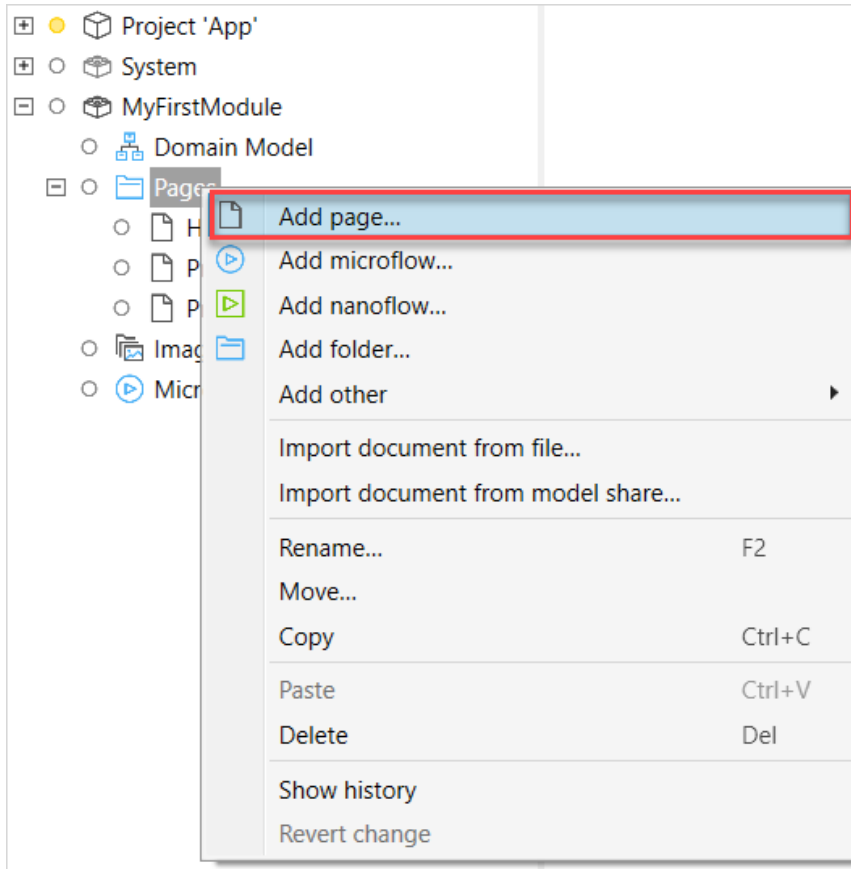
3. 选择要打开的页面，然后双击。

所选页面已打开。

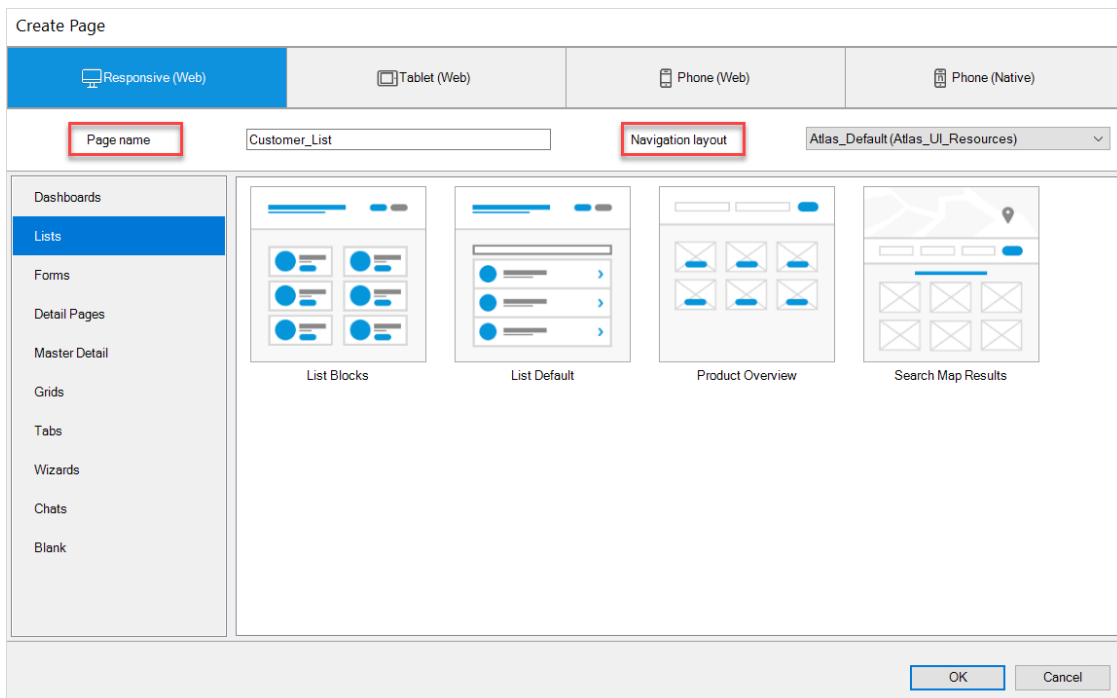
## 2.2 创建页面

要创建新页面，执行以下操作：

1. 在“项目资源管理器”中，右键单击要创建页面的模块或文件夹，然后选择**添加页面**：



2. 在**创建页面**对话框中，填写**页面名称**并选择**导航布局**。



3. 单击**确定**。

新页面已创建。

## 2.3 删除页面

要删除页面，执行以下操作：

1. 在“项目资源管理器”中，选择要删除的页面并右键单击。
2. 在显示的列表中，选择**删除**，然后在弹出对话框中单击**删除**确认选择。

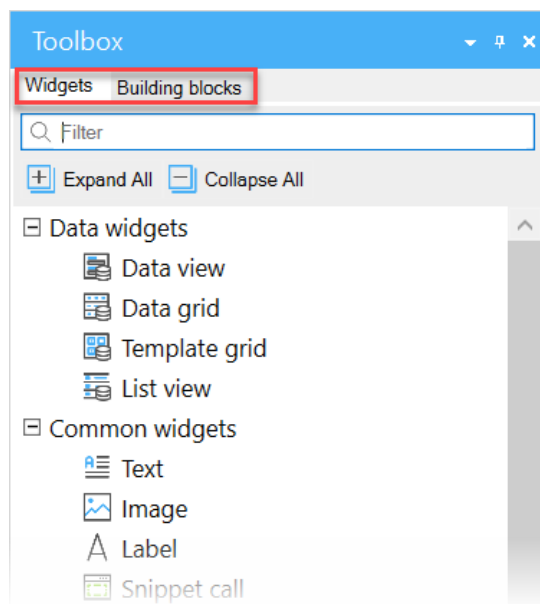
选定的页面已删除。

## 2.4 在页面上添加元素

在页面上添加元素的方式取决于编辑页面的模式。有关模式的详细信息，请参见“页面编辑器模式”部分。

在**结构模式**下，有多种方式可在页面上添加元素：

1. 通过**工具箱**：
  1. 打开**工具箱**，并选择**小部件**或**构建基块**选项卡。

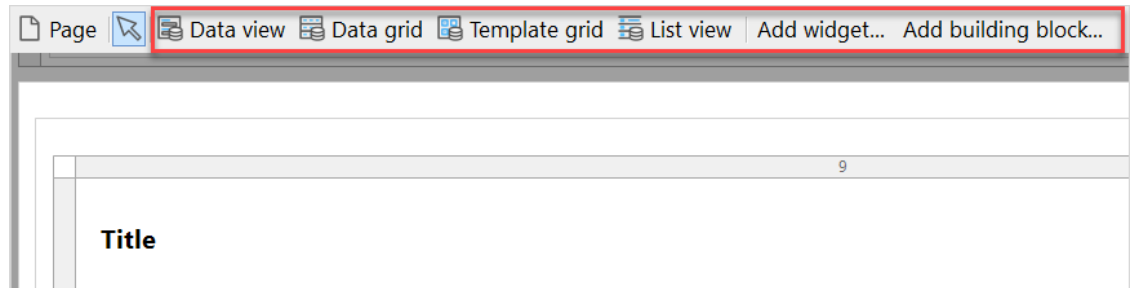


2. 选择要添加的元素，然后将其拖放到页面上。

2. 通过页面顶部的菜单：

1. 执行以下其中一项操作：

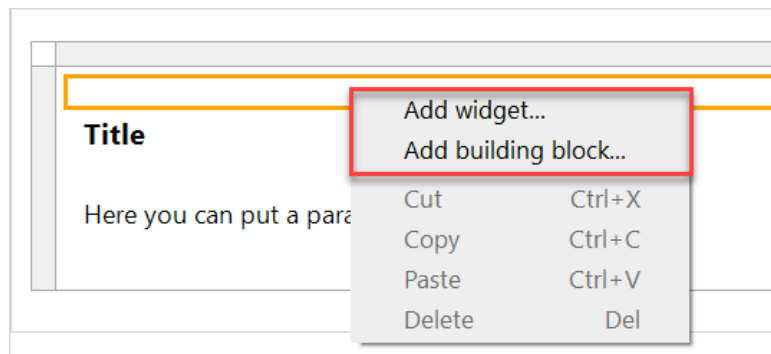
- i. 选择常用的小组件（数据视图、数据网格、模板网格或列表视图）。
- ii. 单击**添加小组件**或**添加构建基块**，在列表中查找元素，然后单击**选择**。



2. 单击页面上的拖放区来定位元素。

3. 通过右键单击拖放区：

- a. 右键单击要插入元素的拖放区。
- b. 在添加小组件或构建基块之间进行选择。



c. 选择一个要添加的元素，然后单击**选择**进行确认。

在**设计模式**中，可以通过工具箱添加元素。执行以下操作：

1. 打开**工具箱**，并选择**小组件**或**构建基块**选项卡。
2. 选择要添加的元素，然后将其拖放到页面上。

## 2.5 查看元素属性

要查看元素的属性，执行以下其中一项操作：

1. 选择一个元素并打开**属性**窗格来查看其属性。
2. 右键单击某个元素，从打开的选项列表中选择**属性**。
3. 双击元素。

## 2.6 在页面上排列元素

要进行剪切/复制/粘贴，可使用以下快捷键：

- Ctrl + Z / Ctrl + C / Ctrl + V
- Cmd + Z / Cmd + C / Cmd + V

可以将页面上的元素剪切/复制/粘贴至 **Studio Pro** 中的不同应用程序，前提是这些应用程序的 **Mendix** 版本相同。但是，不能剪切/复制/粘贴整个页面。

不能从 **Studio Pro** 剪切/复制/粘贴到 **Studio**。

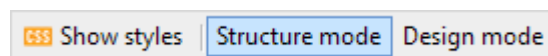
要从页面中删除元素，请选择该元素，然后按“删除”或右键单击元素，然后从下拉菜单中选择**删除**。

## 3 页面编辑器模式

编辑页面的方式有两种：

- **结构模式**：默认编辑器，可清楚显示页面元素间的关系，以及有关每个元素的其他信息
- **设计模式**：一种 **WYSIWYG** (**What You See Is What You Get**, 所见即所得) 编辑器，可以更好地反映页面发布时的外观

通过单击页面编辑器中的**设计模式**按钮，可从默认编辑器切换至 **WYSIWYG** (所见即所得) 编辑器。通过单击**结构模式**，可以返回到结构编辑器。



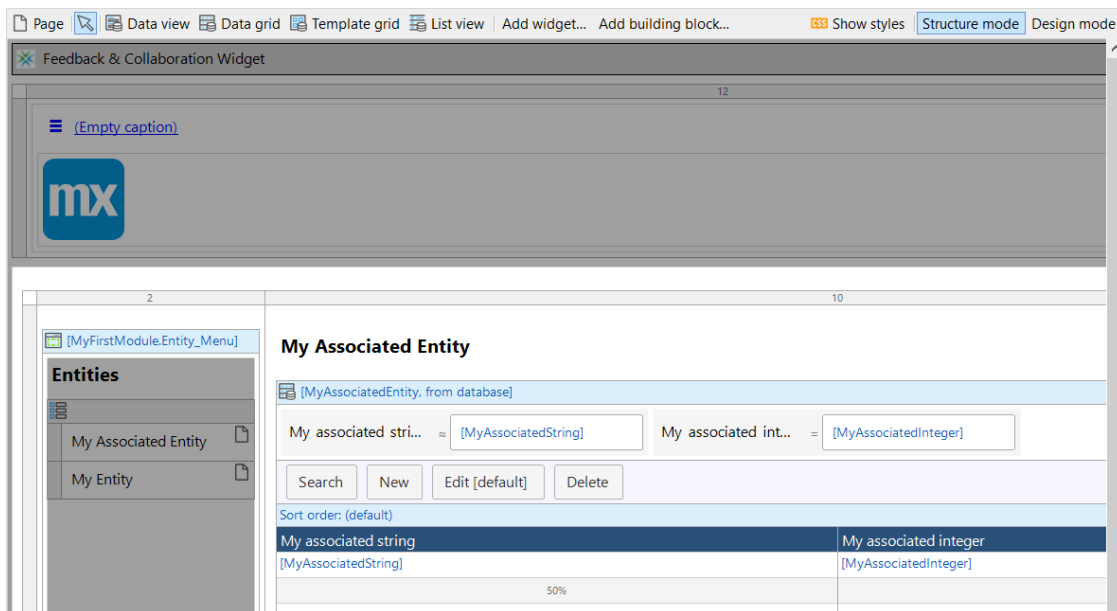
使用这两种模式，可通过执行以下操作来编辑页面：

- 将小组件从**工具箱**窗格拖到页面上
- 将小组件及其内容从页面上的一处拖到另一处
- 在**属性**窗格中查看和编辑每种小组件的属性
- 从右键单击小组件时获得的菜单中打开一个**属性**对话框

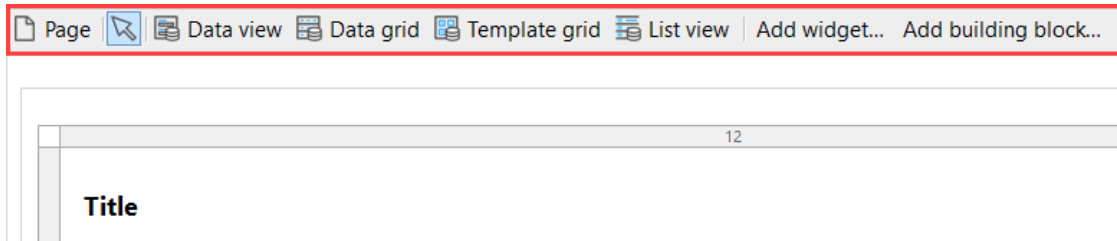
### 3.1 结构模式

在**结构模式**中，页面小组件已经过布局，因此很容易查看它们之间的逻辑关系。结构模式具有设计模式所不具备的以下功能：

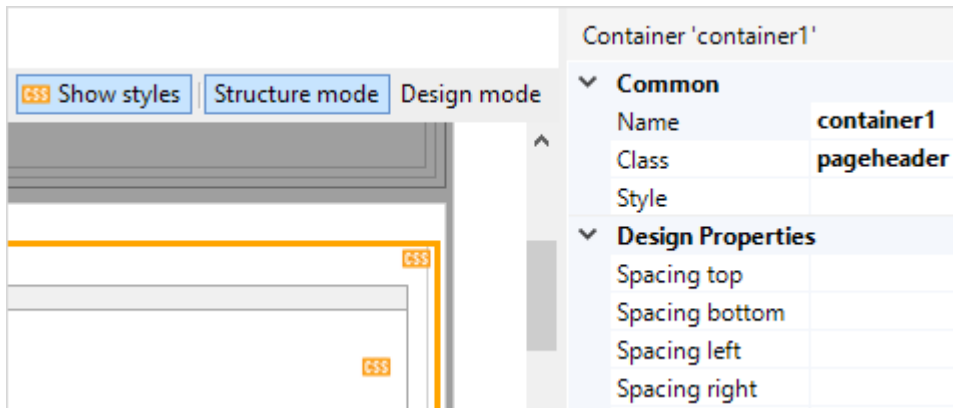
- 小组件显示时，附加信息显而易见，例如数据视图的数据源和分配给列的宽度



- 每个小组件在其前方/上方及后方/下方都有一个拖放区，如此一来，当小组件在设计模式中显得过于紧密时，可更轻松地正确进行放置
- 右键单击一个拖放区，即可将小组件插入其中
- 数据小组件页面顶部有一个菜单，这些小组件无法拖动，但在选择小组件后，可单击拖放区来进行定位



- 显示的小组件没有应用样式，但可通过类或样式属性查看哪些小组件应用了样式，方法是单击**显示样式**按钮。

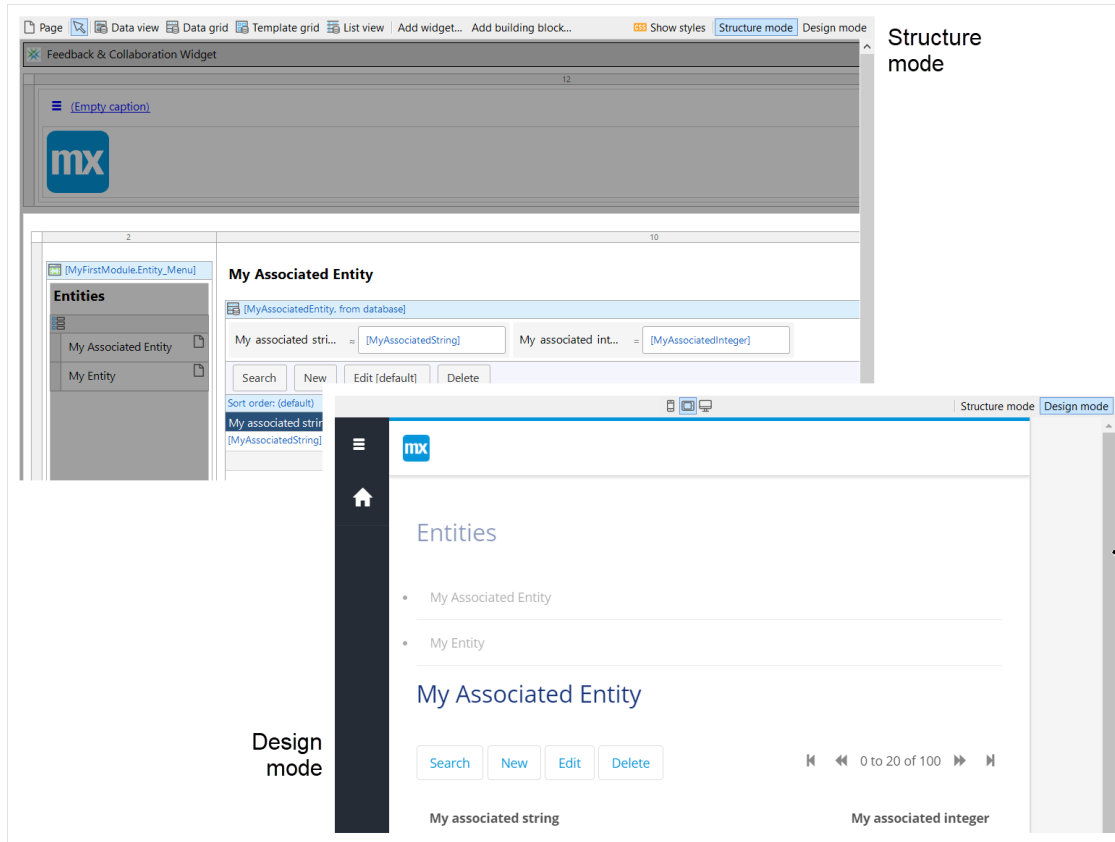


### 3.2 设计模式

在**设计模式**中，页面会按发布时显示的方式布局，因此很容易查看元素之间的空间关系。

例如，上述结构模式中显示的示例页面在平板电脑的**设计模式**中是这样呈现的：





设计模式具有**结构模式**不具备的以下功能：

- 这些小组件会按照页面上的方式显示，例如，在结构模式下垂直布局的两个文本小组件在应用程序发布时可能会呈水平布局，这会在设计模式下得到体现
- 可以查看不同设备模式的页面布局，例如，通过单击以下相应设备模式按钮可查看手机或浏览器页面布局：



- 小组件具有已应用的设计属性和 CSS 类和样式，因此可以看到它们的外观
- 在顶部栏中切换显示在特定条件下可见的小组件：

