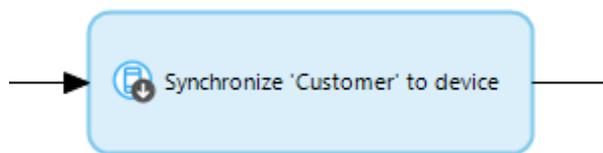


同步至设备

该活动只能在**微流**中使用。

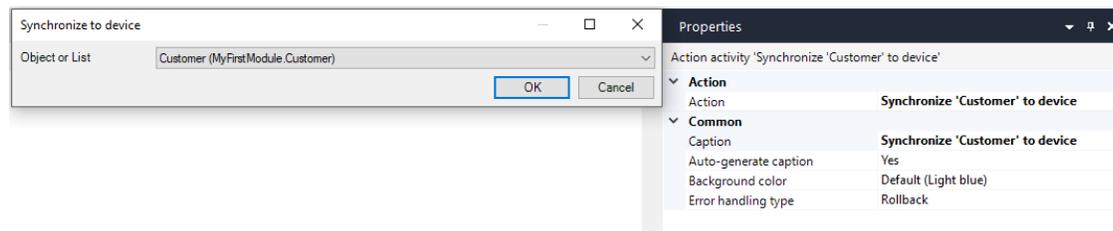
1 简介

同步至设备活动可用于有选择地将一个或多个对象或列表同步至设备，并存储在脱机数据库中。该活动专供脱机应用程序使用，在联机应用程序中使用时无效。



2 属性

该活动有两组属性，一组位于左侧对话框中，另一组位于右侧属性窗格中：



同步至设备活动属性包含以下部分：

- 操作
- 通用

3 操作部分

属性窗格的**操作**部分显示与该活动关联的操作。

通过单击操作旁边的省略号 (...)，可以打开一个对话框来配置该操作。

还可通过双击微流中的活动或右键单击活动并选择**属性**来打开对话框。

3.1 对象或列表

引用要同步的对象或列表的变量。

4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。

5 限制

将**同步至设备**添加到微流时，考虑以下事项：

- 只能同步在脱机优先应用程序中使用的持久对象或持久对象列表。
- 如果当前用户由于访问规则而无法访问某些对象，这些对象将不会同步至设备。如果脱机数据库已包含同一对象，该对象将被移除。
- 如果在同一微流中删除要同步至设备的对象，**同步至设备**活动将从脱机数据库中将其移除（如找到）。
- 会跳过自动提交和新对象。
- 不允许同步文件。
- 只会同步微流中从纳米流调用的对象，而不是从事件微流调用的对象。

6 注解

将**同步至设备**添加到微流时，考虑以下事项：

- 该操作应与“不执行任何操作”（保留数据）选项结合使用，以确保在同步操作期间不会清除数据。
- **同步至设备**操作在附加模式下有效，不会替换数据库中的所有数据。各种现有数据会予以保留，只有发送到客户端的对象会受影响。
- 多次同步同一对象或列表只会对其进行一次同步。最新提交状态将会同步。
- 同步已存在的脏对象时，会替代脏值并清理脏状态。但在回滚对象之前，未提交的更改在应用程序中仍然可用。
- 在数据库中发现相同对象时，**同步至设备**总是替代现有数据。这意味着，如果将**同步至设备**用于在脱机状态下更改和提交的脱机对象，则所有这些更改都将丢失，受影响对象的属性将重置为其运行时值。

- 已同步对象的微流中未提交的更改将发送到客户端，但对象将回滚到其脱机版本。