

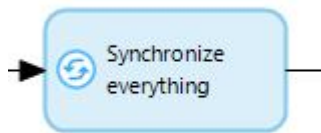
同步

该活动只能在**纳米流**中使用。

1 简介

同步活动可用于在设备和服务器之间同步数据。**同步**操作有两种模式：

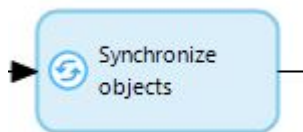
1.1 同步所有对象



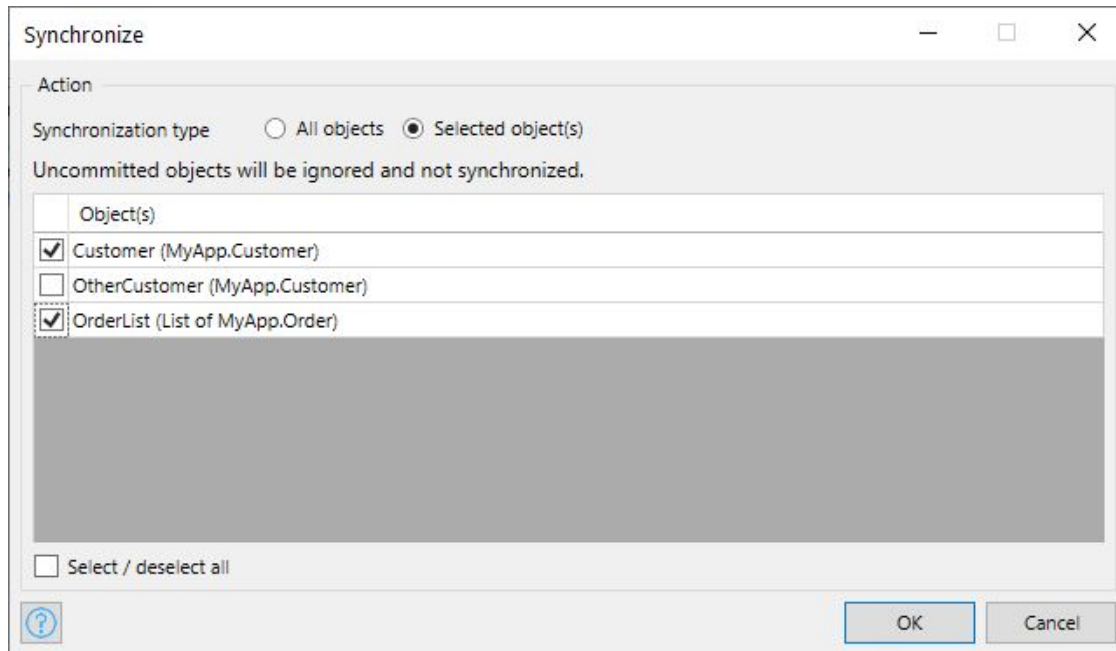
该模式可同步整个本地数据库。服务器数据库将使用本地数据库中的更改进行更新。本地数据库将使用来自服务器的最新数据（包括文件内容）进行更新。

可通过**同步配置**配置该模式的行为。

1.2 同步所选对象



该模式将基于选择内容同步对象：



在该模式下，仅同步所选对象或列表。同步是双向操作，这意味着服务器数据库和本地数据库均会针对所选对象进行更新。

如果选定用于同步的对象集包含尚未提交的任何对象，将跳过这些对象，因此不会同步。

如果所选对象有本地更改，执行以下步骤：

1. 服务器数据库将使用本地数据库中的更改进行更新。
2. 本地数据库从服务器数据库开始更新。如果所选对象已计算属性或已在事件处理程序的前/后微流中修改，这就非常有用。

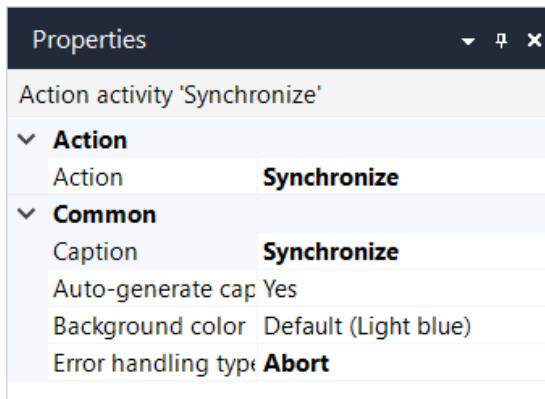
如果所选对象源自服务器（不是在设备上创建的），且不再存在于服务器上（或者由于访问规则而无法访问），则不会应用本地更改，并会从本地数据库中移除该对象。在这种情况下，该对象的纳米流中的变量值将变为空。服务器将放弃的更改存储在 `System.SynchronizationFailure` 实体中，以防止数据丢失。

如果选定用于同步的对象集包含没有本地更改的对象，同步将更新服务器数据库中的本地副本。如果对象已从服务器中删除，或由于访问规则而不再可访问，该对象也将本地数据库中移除。

2 属性

同步活动属性包含以下部分：

- 操作
- 通用



3 操作部分

属性窗格的操作部分显示与该活动关联的操作。

4 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。