

文本框

1 简介

文本框用于以文本形式显示对象的属性值，同时允许最终用户编辑该属性值（可选）。可用于显示以下数据类型的属性：

- 自动编号
- 定点小数型
- 散列字符串
- 整型
- 长整型
- 字符串

文本框必须放置在数据小组件中，并显示该小组件检索到的对象的属性。要显示的属性名称显示在文本框内，两边加上方括号，呈蓝色。

例如，以下文本框允许最终用户查看并设置客户的名称。



The image shows a data widget with a label 'Name' and a text input field. The text input field contains the placeholder text '[Name]' in blue, indicating that the attribute name is displayed within the text box.

2 属性

文本框属性的示例如下图所示：

Properties	
Text box 'textBox1'	
Accessibility	
Autocomplete	On
Common	
Name	textBox1
Tab index	0
Class	
Style	
Data source	
Attribute	FirstName
Design properties	
Spacing top	
Spacing bottom	
Spacing left	
Spacing right	
Align self	
Hide on phone	No
Hide on tablet	No
Hide on desktop	No
Resulting classes	
Editability	
Editable	Default
Read-only style	Not enclosed by a d
Events	
On change	Do nothing
On enter	Do nothing
On leave	Do nothing
On Enter key press	Do nothing
General	
Show as password	No
Input mask	
Maximum length	Attribute length
Placeholder text	
Label	
Show label	Yes
Label caption	First name
Validation	
Type	(none)
Visibility	
Visible	Default

文本框属性包含以下部分。

2.1 可访问性部分

2.1.1 自动完成

自动完成属性指定文本框是否应启用自动完成。自动完成属性还可提高浏览器使用用户首选值预填充字段的能力。有关该属性如何帮助遵循可访问性指引的更多信息，请参见“网络内容可访问性指南”(WCAG) 2.1

2.2 通用部分

有关该部分中属性的详细信息，请参见“页面编辑器”的“通用属性”中的“通用部分”。

2.3 数据源部分

该部分选择会在小组件中使用的属性。只能选择有正确数据类型的属性。

2.4 设计属性部分

页面编辑器中显示的页面大小可通过两个属性进行控制。

画布宽度

这会在页面编辑器中定义页面的宽度（以像素为单位）。

默认值：800

画布高度

这会在页面编辑器中定义页面的首选最小高度（以像素为单位）。

默认值：600

这些属性只更改编辑器中显示的内容，对实际应用没有影响。

2.5 可编辑性部分

可编辑性确定最终用户是否可以更改输入小组件中的值。

2.6 事件部分

2.6.1 更改事件

更改事件属性指定在更改值并提交时会执行的操作。按下 **Enter** 键或退出小组件时，使用 **Tab** 键或单击其他小组件，会提交一个值。

有关此部分中属性的更多信息，请参见“单击事件和事件部分”的“事件操作”部分。

2.6.2 更改行为

用户可使用“更改行为”属性，通过 **Studio Pro** 的以下选项选择处理**更改行为**的方式：

- 用户退出输入字段时（默认）
- 用户输入数据时

2.6.2.1 用户退出输入字段时（默认）

该选项会像在 **Studio Pro** 早期版本中一样工作。当值与数据库中先前保存的值不同且满足以下其中一个条件时，文本框会应用更改：

- 按下 **Enter** 键时：这会触发更改和按 **Enter** 键事件
- 模糊：这会触发更改和退出事件

这意味着用户在键入时无法触发更改事件。该用例需要第二个选项：**用户输入数据时**。

2.6.2.2 用户输入数据时

使用该选项，用户可在键入内容时触发更改事件。当值与数据库中先前保存的值不同，且上次更改是在已配置的 **(ms)** 后应用时间长度时，文本框将保存更改。

使用**用户输入数据时**，用户现在可调整另一个名为 **(ms)** 后应用的属性（如上所述）。这样会减少对更改事件的调用量，从而提高应用程序性能。

2.6.3 输入事件

输入事件属性指定在进入小组件时将执行的操作，可以使用 **Tab** 键，也可以用鼠标单击。

2.6.4 退出事件

退出事件属性指定退出小组件时将执行的操作，可以使用 **Tab** 键，也可单击另一个小组件。该属性与**更改**属性不同，即使值未更改，也始终会触发事件。

2.6.5 按 Enter 键事件

按 **Enter** 键事件属性指定当焦点位于小组件内并按 **Enter** 键时将执行的操作。在网络应用程序中，小组件将在执行操作后保持焦点。

2.7 格式设置部分

格式设置部分仅适用于数值属性的显示方式。这些是以下数据类型的属性：

- 定点小数型
- 整型
- 长整型

2.8 常规部分

2.8.1 显示为密码

字符串或散列字符串数据类型的属性可隐藏其值。可用于密码，例如，用于防止路人看到密码。

值	描述
False (默认)	正常文本框
True	键入的字符不会向最终用户显示，而每个键入的字符都会显示一个星号

2.8.2 输入掩码

本机移动页面不支持输入掩码。

输入掩码为字符串数据类型而设计。将输入掩码与数字或散列字符串数据类型一同使用时要谨慎。

输入掩码限制最终用户可在文本框中输入的内容，规则如下：

字符	允许输入
9	任意数字
Z	任意字母
U	大写字母
L	小写字母
*	字母或数字

其他字符将按字面理解。

例如，输入掩码 99-LLL-9999 匹配 24-apr-2008。

2.8.3 最大长度

该属性指定可在该文本框中键入的最大字符数。

值	描述
属性长度 (默认)	最大字符数与所连接属性的最大长度相同
无限制	最大字符数无限制
自定义	在小组件属性中可指定最大字符数

2.8.4 占位符文本

尚未输入文本或显示的属性为空时，会显示占位符文本。

例如，占位符文本可用于向最终用户提示应输入哪种类型的文本。

2.9 标签部分

标签向最终用户描述小组件的用途。

2.10 验证部分

在验证部分，可指定在使用数据之前必须应用于小组件值的预定义或自定义验证。还可自定义数据未通过验证时最终用户将接收的消息。

2.11 可见性部分

可见性决定小组件是否包含在向最终用户显示的页面内。