

语言菜单

1 简介

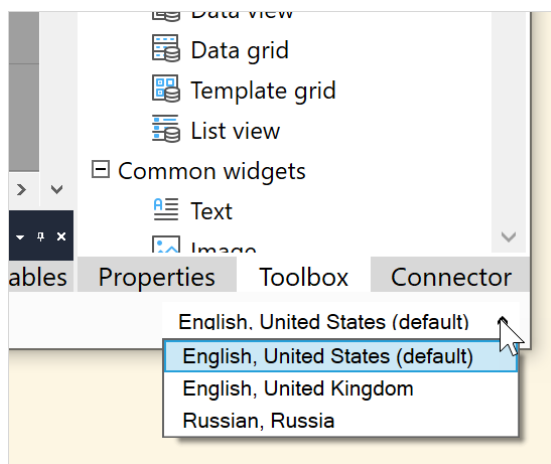
Mendix 旨在向具有不同语言要求的用户轻松呈现相同的信息。为此，所有向最终用户呈现的文本均可翻译为不同的语言。

这些可翻译文本包括以下内容：

- 按钮说明文字
- 数据网格列
- 标签
- 菜单项
- 从微流发出的消息
- 文本

2 使用当前选定的语言

可在屏幕右下角看到当前使用的语言。



在应用程序中设有多种语言时，可通过执行以下操作之一选择要使用的语言：

- 从**语言 > 当前语言**菜单中选择
- 使用 Studio Pro 主窗口右下角的下拉列表

- 使用 **Ctrl+L** 或 **Ctrl+Shift+L** 键盘快捷键组合，在已配置的语言之间来回切换

使用非默认语言时，可以识别尚未翻译的文本。这些内容以默认语言显示文本，由尖括号括起。例如，<名称>。可用合适的翻译替换文本，并将针对当前选定的语言进行替换。

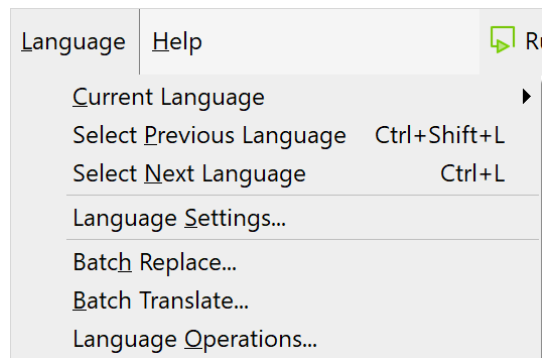
如果在没有使用默认语言的同时编辑应用程序以添加新小组件，则针对这些小组件新增的任何可翻译文本均将添加到当前语言中。以默认语言显示的文本将留空，或包含小组件的占位符文本。

运行应用程序时，所有未翻译的文本均将以默认语言显示。

如果没有以默认语言显示的文本，最终用户将看到 [无翻译]。如果希望文本为空，将默认语言文本设为空格，而不是空白。

3 语言菜单

语言菜单可用于管理其他语言 and 应用程序的翻译。其中包括一些功能，可帮助用户完成一次性更改，即可在某个文本出现的所有位置翻译出该文本，无需在其每次出现时单独进行更改：



3.1 菜单项概述

下表中说明了**语言**菜单项：

菜单项	描述	快捷键
当前语言	从 语言设置... 中设置的语言中选择一种作为当前语言。	无
选择上一种语言	在 语言设置... 中选定的语言列表中选择上一种语言。	Ctrl + Shift + L

选择下一种语言	在 语言设置... 中选定的语言列表中选择下一种语言。	Ctrl + L
语言设置...	选择应用程序支持的语言并配置日期和时间设置。	无
批量替换...	在选定可翻译文本完全相同的情况下，以当前语言更改所有出现的选定可翻译文本。	无
批量翻译...	添加和编辑从选定源语言到选定目标语言的翻译	无
语言操作...	操控语言之间的翻译内容（例如复制）。	无

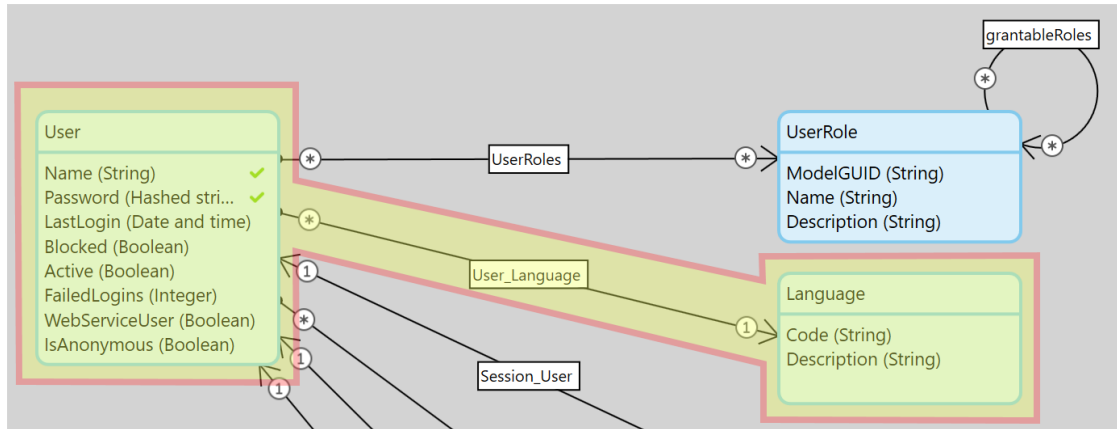
4 设置最终用户的语言

向最终用户显示的语言由**语言**对象确定，该对象通过关联 **User_Language** 与当前最终用户的**用户**对象相关联。

如果关联的语言不是应用程序中设置的语言之一，则最终用户将看到以默认语言显示的页面。

如果最终用户未与语言关联（例如它们是匿名用户），则使用的语言取决于用户的浏览器或操作系统设置。如果应用程序中没有出现请求的语言，则使用应用程序的默认语言。请求的语言如下所示：

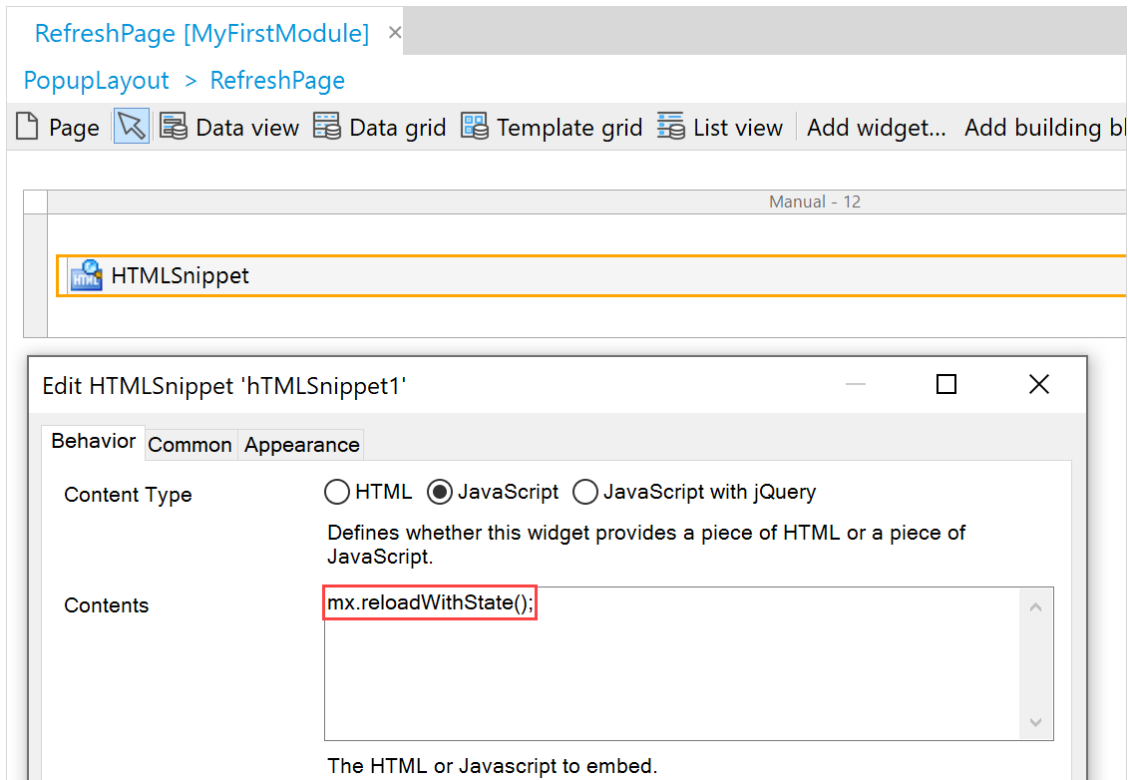
- 对于 **Web** 应用程序 - 与应用程序中根据浏览器的首选语言顺序设置的语言相匹配的第一种语言
- 对于移动应用程序 - 操作系统语言



如果允许最终用户在应用程序中更改其显示语言，则更改不会立即应用。这是因为应用程序的可翻译文本已设为最终用户的原始语言。

有两个选项可确保更改语言：

1. 要求最终用户手动执行某些操作
 - 注销并再次登录
 - 使用浏览器的刷新命令
2. 强制 Mendix 重新加载页面 - 例如，执行以下操作：
 1. 将平台支持的小组件 **HTML/JavaScript 片段** 添加到应用程序。
 2. 创建弹出页面。
 3. 将 **HTMLSnippet** 小组件放置到弹出页面上。
 4. 将 **JavaScript** 内容 `mx.reloadWithState();` 添加到小组件。
 5. 想要切换用户语言时，从微流中打开新的弹出页面。



上述内容仅适用于 Mendix 应用程序内部的页面（即 Studio Pro 中创建的页面）。当使用项目的默认语言创建部署包时，将生成静态页面的标签（例如应用程序项目的主题文件夹中的 *index.html* 和 *login.html* 页面）。对于不同的用户，这些页面上的标签不会更改，始终保持一样。