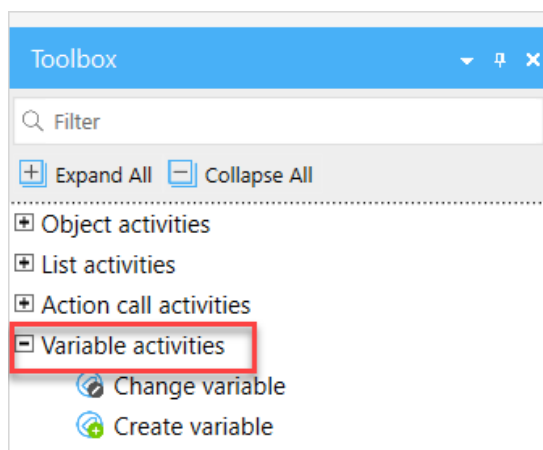


变量活动

1 简介

变量是数据的临时储存。变量用于存储信息并根据需要引用信息。为此，变量应具有唯一名称。在微流或纳米流中，可以添加变量，为变量指派值，然后在活动或事件中使用。如有必要，可以稍后更改该值。

本文档中描述的活动在**工具箱**的**变量活动**部分：



以下是可在微流或纳米流中使用的客户端活动：

- 创建变量 - 用于创建新变量并为变量指定值
- 更改变量 - 用于更改现有变量的值