

## XML 继承和选择

### 1 通过实体专用化获取对象

对于映射文档中的 XSD 元素，有两种特殊情况，即：选择和继承。

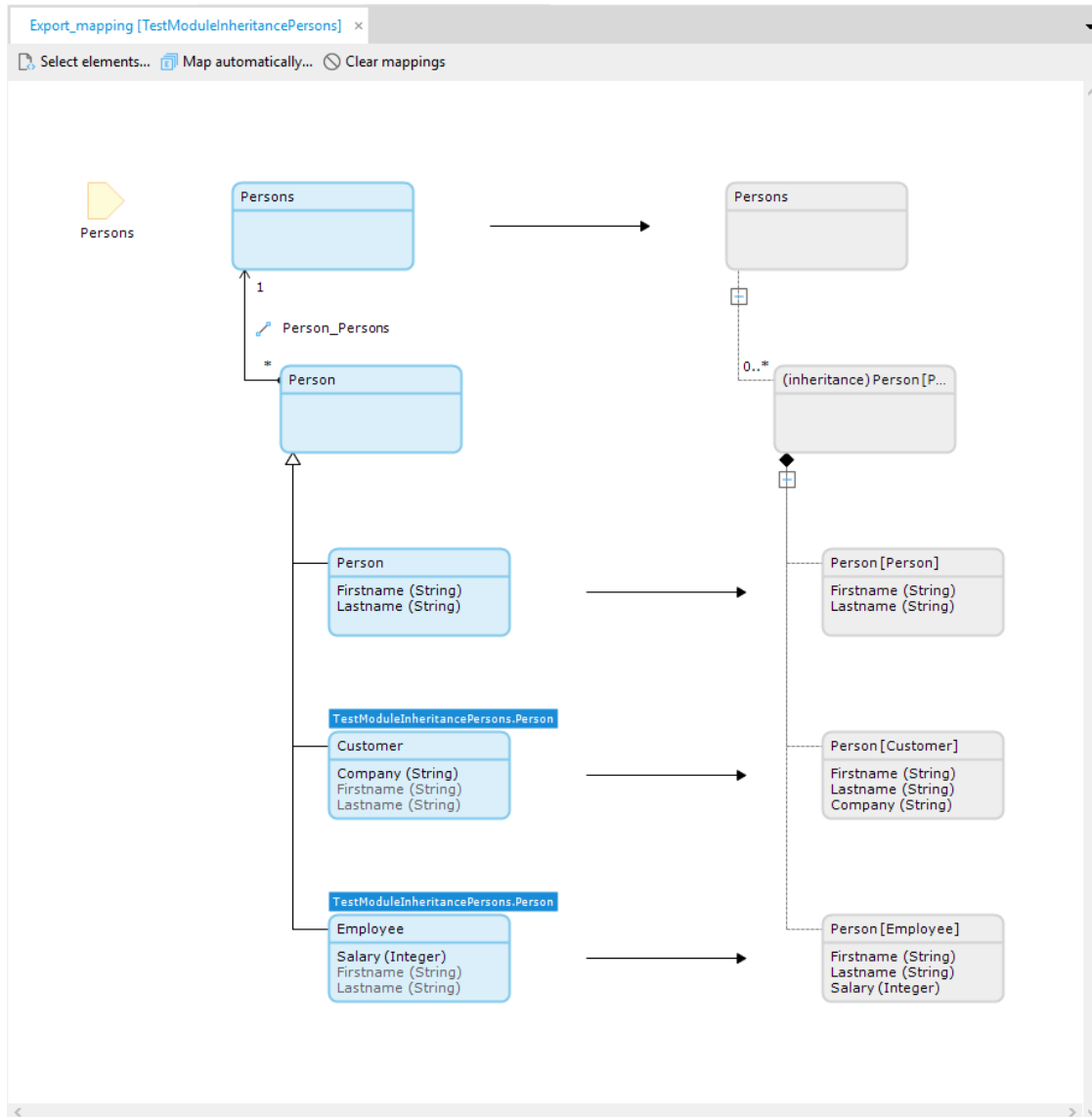
- 继承元素需要由某种类型或其子类型之一的元素来填充。
- 选择元素需要由多个备选项中的其中一个进行填充。

在 Mendix 中，继承和选择都通过实体专用化来映射。

- 基础继承或选择元素将映射到泛化实体。对于导出映射，基础映射包含有关如何获取 Mendix 对象的设置（从参数、通过关联、微流或键），如“导出映射”中所述。
- 继承或选择的子元素通过实体专用化来映射。对于导出映射，由于对象已在基础映射元素所处级别的上一级别进行定义，因此无法指定如何获取该对象。但是，对于导入映射，确实需要指定如何获取 Mendix 对象，如“导入映射”中所述。

### 2 XML 继承

下图显示了带继承的导出映射的示例。对于导入映射，结构保持不变，只是箭头的方向相反。一个人员对象与人员具有一对多关联。该人员可以是客户或员工。



对于导入映射，将传入 XML 映射到特定 XSD 类型由 *xsi:type* 属性定义。但是，该属性是可选的。当 *xsi:type* 属性不存在，且元素的基本类型为**非抽象型**时，系统将使用该类型（在示例中，该类型为“人员”）。如果基本类型不具有在导入映射文档中定义的映射，则系统将跳过该基本类型。当基本类型为抽象型时，将会引发错误。

对于导出映射，如果继承元素是**可选的**，且系统通过关联或微流为该元素获取了空对象，则任何元素都不会被创建。如果继承元素**可为空**，且系统为该元素获得了空对象，则系统将在 *xsi:type* 设为映射中第一个继承选项的情况下创建该元素。

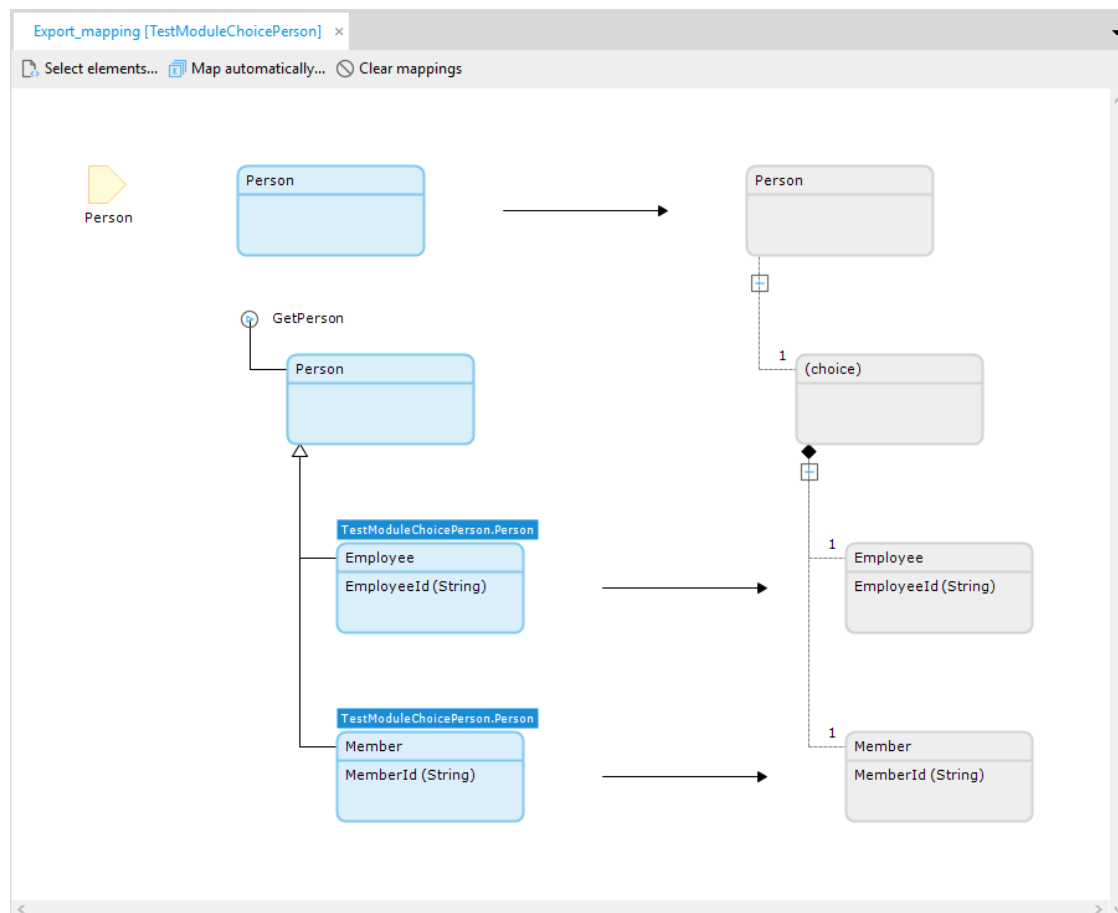
## 2.1 在导出映射中选择 Web 服务的请求部分

“选择元素”描述了如何选择要在映射中使用的 XML 架构或 WSDL 元素。如果使用导出映射为 Web 服务操作创建请求正文，则可在有多个请求参数时选择请求部分。系统也支持继承元素作为请求部分。

当根元素是继承元素时，只能映射整个正文。在这种情况下，无法映射单个请求参数。

## 3 XML 选择

下图显示了具有选择元素的导出映射。架构指定了具有以下两个备选项的选择：员工 ID 或成员 ID。在该图像中，基本实体 `Person` 映射到选择元素，以用作选择选项的泛化。



对于导出对象，由于选择元素不会在 XML 中显式发生，因此选择元素的**可选性**将以不同于其他元素的方式进行处理。在下列两种情况下，为选择元素导出空对象有效：第一种情况是，当选择元素本身**可选**时；第二种情况是，当至少有一个选择选项**可选**时。在这些情

况下，不会创建任何元素，否则会引发错误。当选择元素的一个或多个选项可为空，且我们在该选择元素处导出空对象时，由于无法确定应以 *xsi:nil* 属性发送哪个 XML 元素，因此 Mendix 会引发“不支持”错误。