

## XPath 源

### 1 简介

如果选择 **XPath** 作为小组件的数据源，则可使用查询直接从数据库中检索一个或多个显示对象。可使用 XPath 约束筛选数据。

**XPath** 与数据库数据源非常相似，只不过 XPath 约束比数据库约束更为灵活。

检索到的数据也可能受以下因素的限制：

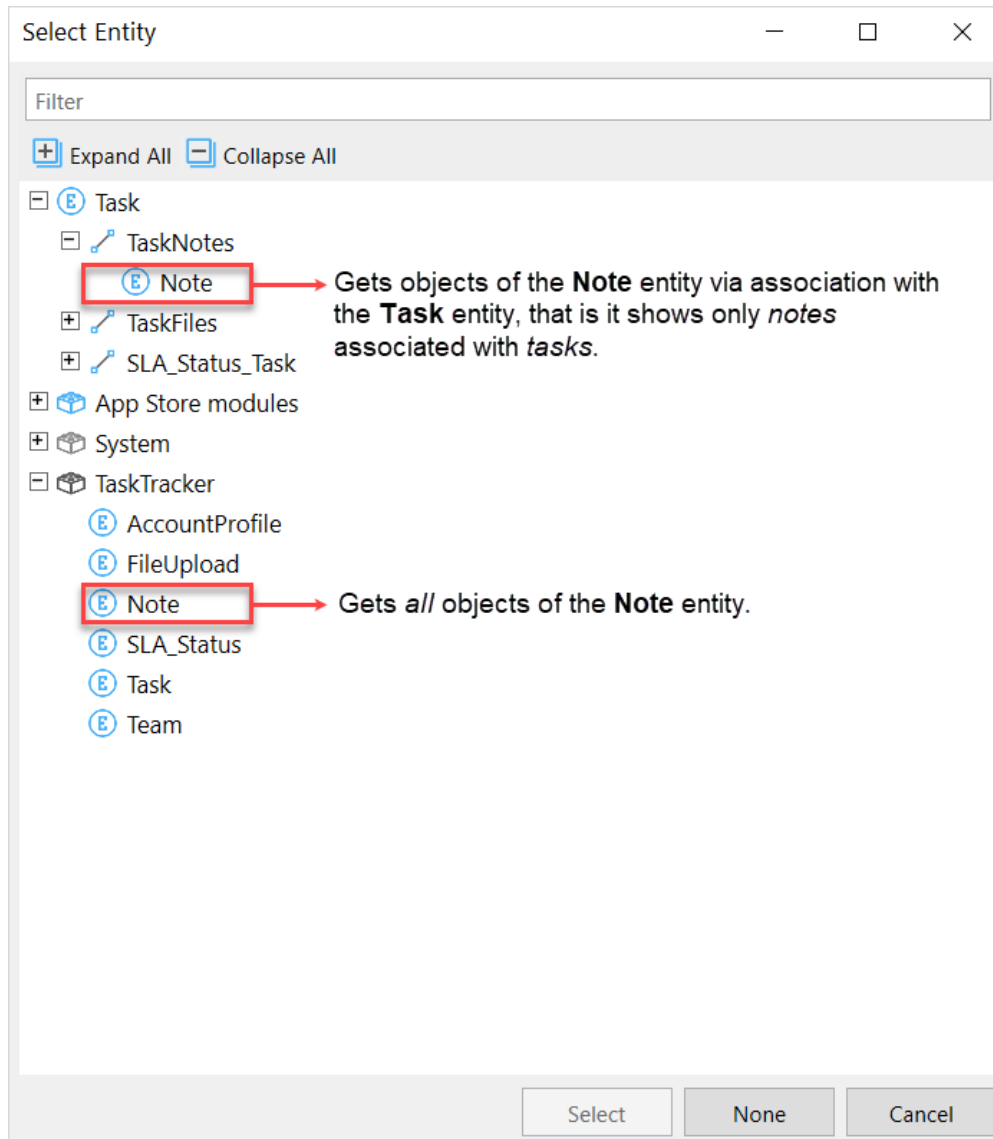
1. 在项目的安全部分定义的访问规则。
2. 关联，如果小组件嵌套在另一个数据小组件中，且所述的数据路径在关联中运行。

如果数据的限制并非针对单个小组件，而是针对多个小组件，则可能需要对实体应用访问规则，而不是使用 XPath 约束。这样就会知道对象始终会受这些规则的约束。执行微流时也会应用访问规则，这样可以避免重复的约束。

### 2 属性

#### 2.1 实体（路径）

**实体（路径）** 属性指定数据库查询的目标。如有顶层数据小组件，**实体（路径）** 将直接获取选定实体的对象。如有嵌套数据小组件，还可选择父数据容器的实体。在这种情况下，按照关联路径检索对象，并将关联解析为数据库查询中的额外约束。



当从内存检索对象而不是数据库检索时，这与关联数据源不同。

## 2.2 显示搜索栏

**显示搜索栏**仅适用于数据网格。可选择是否显示以及何时显示数据网格的**搜索栏**。

值	描述
从不	不会显示任何搜索栏或搜索按钮。有效地禁用搜索。
使用按钮（最初打开）	最终用户可使用 <b>搜索</b> 按钮打开及关闭搜索栏；搜索栏最初为打开状态。

使用按钮（最初关闭）（默认值） 最终用户可使用搜索按钮打开和关闭搜索栏；搜索栏最初为关闭状态。

始终 搜索栏始终可见且不能关闭，也没有搜索按钮。

## 2.3 等待搜索

如果**显示搜索栏**设为*使用按钮（最初打开）*或*始终*，则**等待搜索**属性可用。

当**等待搜索**设为*是*时，对于最终用户发起搜索的内容，网格将保留为空。如果目标实体包含一组非常大的对象，但大多数变化只需要数据的子集，则该功能非常有用。等待搜索会确保在指定所需子集之前不执行任何数据库查询，从而跳过与主要数据检索关联的初始加载时段。

默认值：*false*

## 2.4 XPath 约束

使用 XPath 约束可对显示的数据进行自定义硬编码限制。此约束将附加到通过安全性和上下文应用的约束（如有）中。

XPath 约束会均等地应用于所有用户，且仅应用于单个数据小组件中显示的数据。如果目标是限制用户对特定数据子集的访问，则应使用实体的访问规则，因为这些访问规则可应用于单个用户角色，并适用于整个系统。